

Să învățăm franceza în Franța, la muzeu!

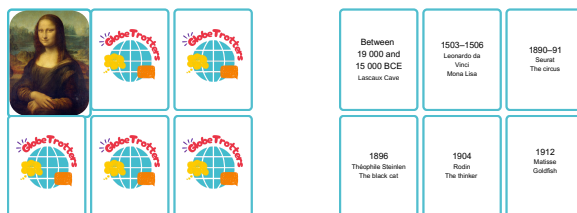
1. Dictionar

Ilustrat și cu tot vocabularul util pentru acest modul.

2. Jocul artiștilor

Modul ușor: Toate cărțile albastre cu titlurile operelor de artă sunt așezate cu fața în sus pe masă, iar cele 6 cărți cu operele de artă sunt așezate cu fața în jos. Se dezvăluie o carte cu opera de artă, iar prima persoană care pune degetul pe cartea cu titlul corect câștigă perechea. Jucătorul cu cele mai multe perechi la sfârșitul jocului câștigă!

- Acest joc funcționează cel mai bine cu un gamemaster care poate verifica răspunsurile.



Modul memorie: Amestecați cele 6 cărți cu operele de artă cu cele 6 cărți cu numele picturilor și așezați-le cu fața în jos pe masă. Fiecare jucător întoarce două cărți pentru a încerca să găsească o pereche. Jucătorul cu cele mai multe perechi la sfârșitul jocului câștigă!

3. Pictionary

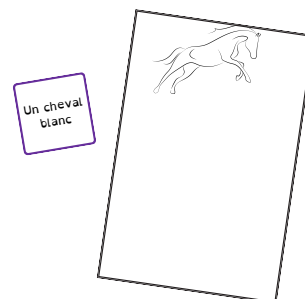
Material: Setul de cărți pătrate violet, creioane colorate negre, roșii și gri și hârtie.

Un jucător (artistul) alege o carte violetă și desenează conceptul care este scris pe ea. El nu poate scrie litere sau cifre. Ceilalți jucători încearcă să ghicească ce desenează.

Primul jucător care găsește substantivul și adjectivul în franceză câștigă un punct, la fel și artistul.

Toți elevii joacă rolul artistului la un moment dat în joc.

La sfârșit, câștigă jucătorul cu cele mai multe puncte.



4. Cronologie

Acest joc necesită un moderator care va verifica fiecare răspuns cu ajutorul cronologiei de mai jos și doi jucători.

Amestecați cele 6 cărți albastre cu lucrările de artă și așezați-le cu fața în jos pe masă. Moderatorul așează prima carte cu fața în sus pe masă.

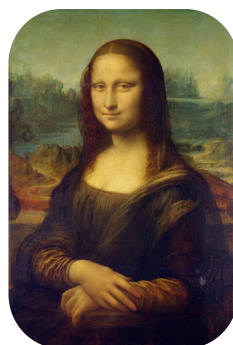
Primul jucător alege o carte și o așează înainte sau după cartea de pe masă, în funcție de vechimea acesteia. Gamemasterul verifică răspunsul. Dacă cartea a fost așezată în locul potrivit, jucătorul câștigă un punct. Dacă nu, cartea este așezată în locul potrivit, iar jucătorul nu câștigă niciun punct.

Fiecare jucător întoarce o carte și o așează în locul potrivit. Jucătorul cu cele mai multe puncte la sfârșitul jocului câștigă.

Between 19 000 and
15 000 BCE
PeșteraLascaux



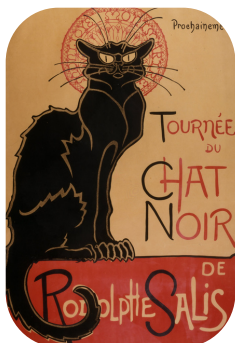
1503–1506
Leonardo da Vinci
Mona Lisa



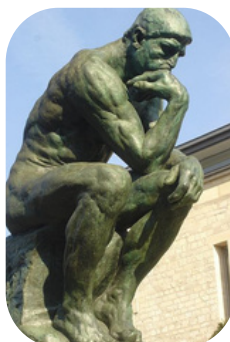
1890–91
Seurat
Circul



1896
Théophile Steinlen
Pisica neagră



1904
Rodin
Gânditorul



1912
Matisse
Peștișorul de aur



5. Je vois... (Văd...)

Amestecați cele 12 cărți pătrate violet cu combinațiile de cuvinte și puneți-le într-un teanc. Descoperă tabla „Je vois”. Întoarceți o carte (de exemplu, „un chat blanc” (o pisică albă)). Primul jucător care găsește o pisică albă pe tablă și spune „Je vois un chat blanc” (Văd o pisică albă) câștigă cartea.

Dicționarul poate fi folosit în cazul în care este prea dificil.

Apoi, se dezvăluie următoarea carte. Jucătorul cu cele mai multe cărți la sfârșitul jocului câștigă!



6. Desenul „La muzeu”

Acest desen combină toate ilustrațiile de pe cărți. Poți să le găsești pe toate și să le folosești ca inspirație pentru a-l colora?

7. Înțelegerea textului citit în benzi desenate

Folosiți-l pentru a exersa înțelegerea textului citit, pentru a citi cu voce tare și a exersa pronunția și interacțiunile sau ca bază pentru un scurt joc de rol!

8. Zar-Muzeu

Construiți zarul, apoi aruncați-l. Primul care poate da un cuvânt în franceză care poate fi folosit pentru a descrie imaginea câștigă un punct! (Verificați în dicționar)

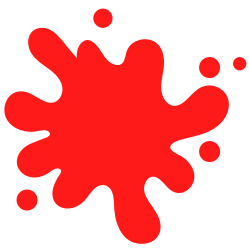
Acest joc poate fi jucat cu un arbitru care verifică răspunsurile. Aruncați de zece ori, câștigătorul este cel cu cele mai multe puncte! Alternativă: Dați titlul operei de artă și numele artistului (1 punct per element)



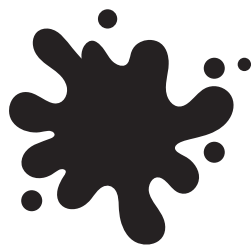
Nume

Clasa

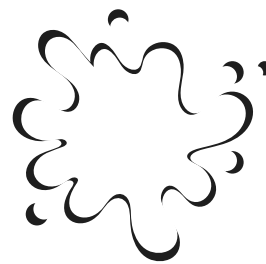
Să învățăm franceza în Franța, la muzeu! Dicționar



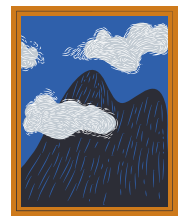
Rouge
Roșu



Noir
Negru



Blanc
Alb



Un tableau
Un tablou



Une sculpture
O sculptură



J'aime bien
Îmi place



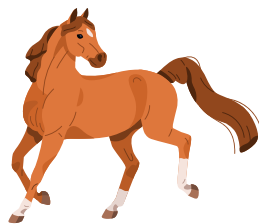
Je n'aime pas
Nu-mi place



Un poisson
Un pește



Un chat
O pisică



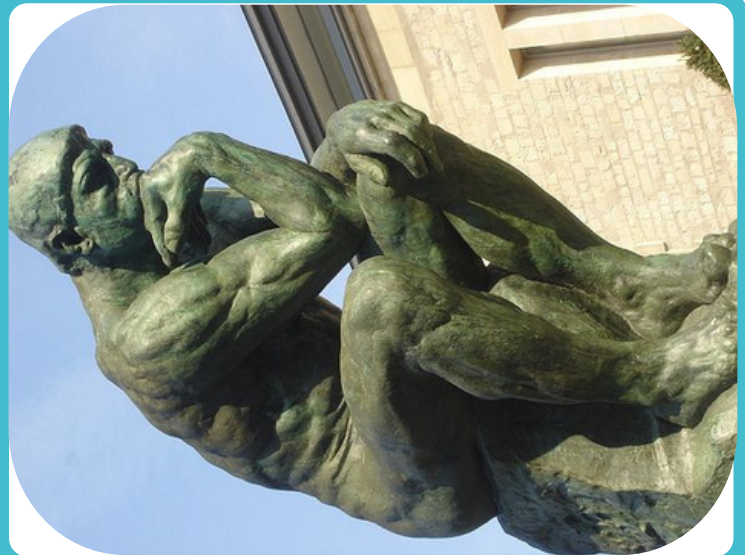
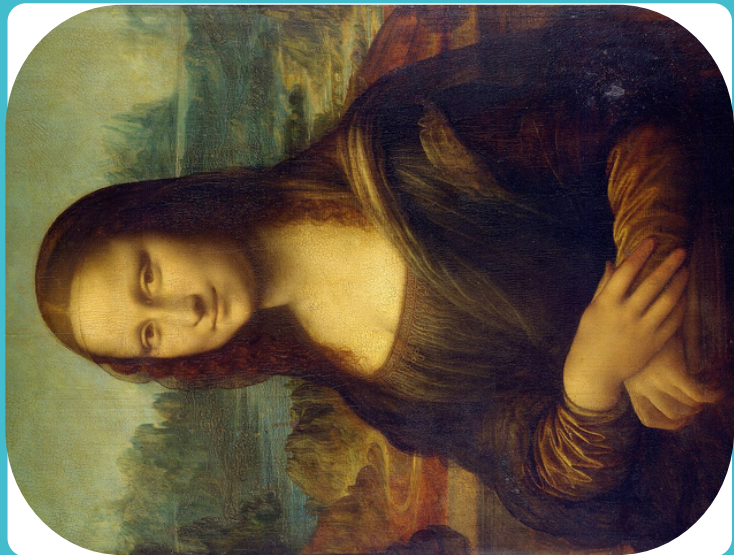
Un cheval
Un cal



Une femme
O femeie



Un homme
Un bărbat





Between
19 000 and
15 000 BCE
Peștera Lascaux

1503–1506
Leonardo da
Vinci
Mona Lisa

1890–91
Seurat
Circul

1896
Théophile Steinlen
Pisica neagră

1904
Rodin
Gânditorul

1912
Matisse
Peștorul de
aur



Un chat
blanc

Un chat
noir

Une
sculpture
noire

Un poisson
rouge

Un poisson
noir

Un poisson
blanc

Un cheval
blanc

Un cheval
noir

Un tableau
blanc

Un tableau
rouge

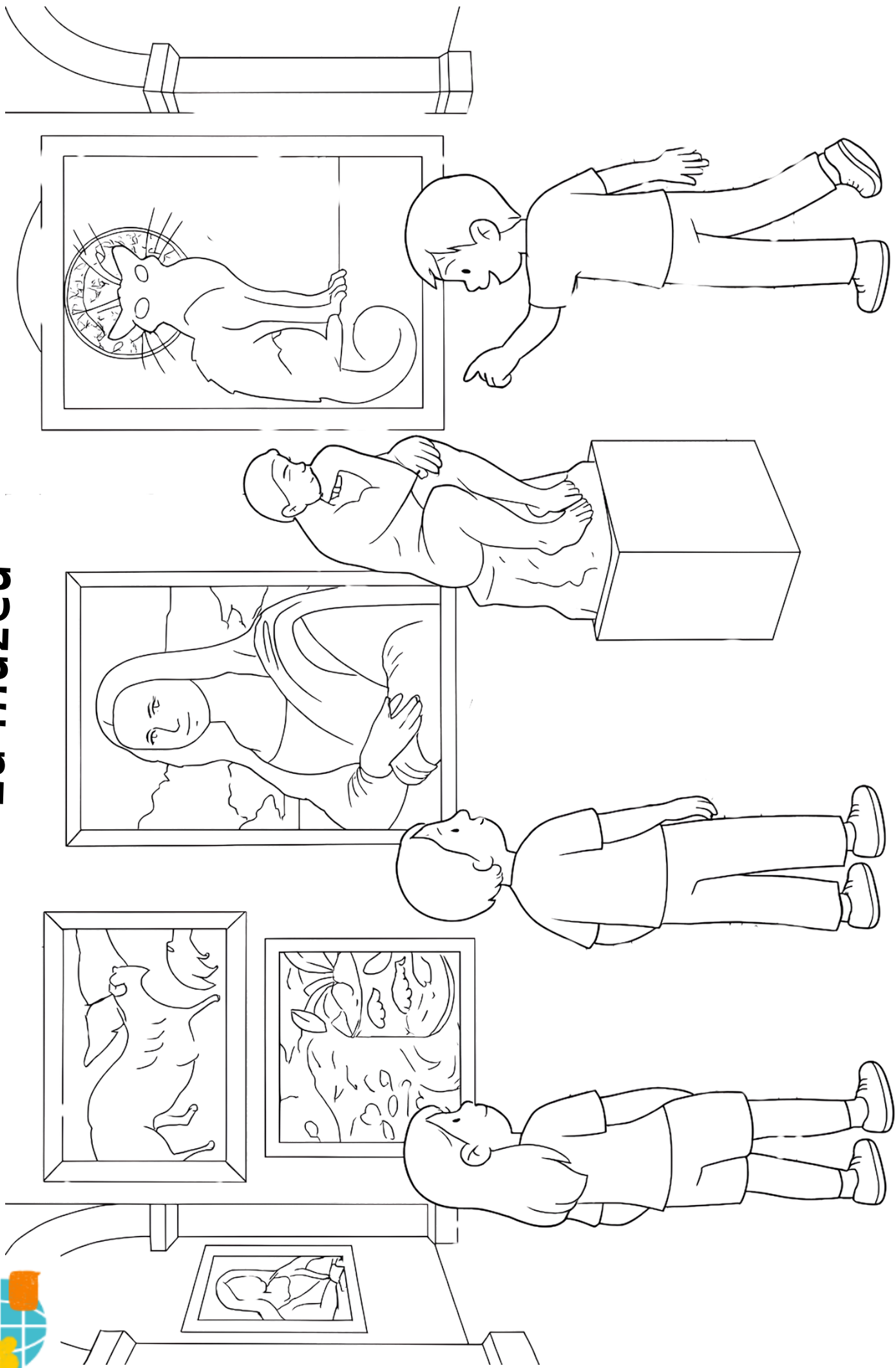
Une
sculpture
rouge

Une
sculpture
blanche





La muzeu





Au musée!

La muzeu



Vino cu mine în Franța! - Bun venit la muzeu! - Mulțumesc! - Este un muzeu de artă! - Îmi place! -
Avem tablouri și sculpturi! - Vino! - Da!

