



GHID PEDAGOGIC GHIDUL PENTRU PĂRINȚI

TRADANIM
APPRENTISSAGE LUDIQUE DES LANGUES

elan

savremena
OSNOVNA ŠKOLA



Școala Gimnazială Nr. 16
„Yakov Iordache”



Cofinanțat de
Uniunea Europeană





Cuprins

- 1) Introducere
- 2) Scopul ghidului pedagogic pentru părinți
- 3) Sprijinirea învățării prin utilizarea unei platforme de gamificare
- 4) Care sunt beneficiile gamificării pentru copii?
- 5) Ce se întâmplă când părinții devin parteneri în învățare?
- 6) Activități practice acasă: 30 de provocări pentru familie
- 7) Linkuri către platformă
- 8) Lecturi suplimentare
- 9) Referințe



1) Introducere

De la primele hohote de râs până la primul hotărât "Pot să o fac singur", și de la primii pași într-o clasă până la valurile emoționale ale adolescenței, ești primul și cel mai important ghid al copilului tău. Această călătorie este plină de uimire, dar poate părea copleșitoare, ca și cum ai naviga fără busolă.

Acest ghid este destinat să ofere direcții, nu directive. Gândește-te la el ca la o hartă realizată din cercetarea despre dezvoltarea copilului, experimentată cu înțelepciune practică și menită să fie adaptată la drumul unic al familiei tale. Este conceput să te sprijine în creșterea unui copil care nu este doar capabil și curios, ci și compătitor și rezilient.

Despre Proiectul Globetrotters

Imaginează-ți o după-amiază creativă cu copilul tău, în care explorați împreună noi cunoștințe și abilități! Imaginează-ți că ai la îndemână materiale simple, distractive și potrivite vârstei, pe care le poți folosi imediat, fără presiune sau pregătire extinsă. Imaginează-ți aceste momente care devin o parte prețuită din viața ta de zi cu zi și într-o zi o amintire minunată pentru copilul tău. În plus, cercetările arată că cele mai eficiente forme de implicare parentală în timpul școlii copilului sunt cele care implică părinții care lucrează direct cu copiii lor în activități de învățare acasă.

Proiectul Erasmus+ **Globetrotters** a fost creat pentru a deschide ușile copiilor către o lume pe care încă nu au descoperit-o, o lume plină de experiențe noi. În același timp, oferă profesorilor și părinților materiale inovatoare și practice care fac din învățarea unor limbi noi și explorarea diferitelor culturi o activitate comună, creativă și plăcută.

Globetrotters reunește organizații și școli din Belgia, Grecia, Serbia și România. Proiectul promovează multilingvismul, înțelegerea interculturală și valorile incluziunii care sunt cultivate atât la școală, cât și acasă.



În cadrul acestui proiect, există **module de Descoperire a limbii și culturii** care combină materiale digitale și tipărite pentru utilizare atât în clasă, cât și acasă. Fiecare modul include o varietate de jocuri, povestiri scurte, imagini, cântece și activități gamificate pe o platformă digitală. Fiecare modul introduce o nouă limbă și cultură prin saluturi simple, vocabular de bază pentru situații cotidiene, obiceiuri și artefacte culturale întâlnite în muzee. Toate materialele sunt concepute pentru a fi accesibile copiilor cu dificultăți de învățare sau provenind din medii culturale diverse.

Modulele sunt concepute în principal pentru copii cu vârste între 6 și 9 ani, dar pot fi adaptate pentru alte grupe de vârstă, iar vei vedea că pot aduce bucurie și satisfacție de învățare și pentru tine! Tu și copilul tău puteți alege activități care îi vor permite să facă primele descoperiri. Abordarea noastră pune copilul și nevoile sale în centrul atenției. Respectând diferențele individuale, învățarea are loc prin activități clare, simple și captivante, conectând abilitățile lingvistice și digitale cu elemente culturale. Această abordare promovează toleranța, înțelegerea, acceptarea și empatia față de ceilalți.

Acest ghid oferă idei pentru jocuri, activități scurte, rutine de familie și sfaturi pentru a-ți sprijini copilul să învețe cu ușurință, fără anxietate sau presiune, într-un mod holistic. Activitățile din acest proiect îți permit să te conectezi cu copilul tău într-un mod cu adevărat autentic și distractiv. Învățarea prin descoperire trezește în mod natural curiozitatea, bucuria și un sentiment de mândrie – și vei simți asta și tu, nu doar copilul tău!

Ce vei găsi în acest ghid?

Am conceput ghidul cu secțiuni simple:

- Informații de bază despre Proiectul Globetrotters
- Scopul ghidului pedagogic pentru părinți
- Sprijinirea învățării printr-o platformă de gamificare
- Idei pentru activități practice acasă
- Resurse și sugestii pentru explorări ulterioare



Folosind uneltele **Globetrotters** acasă, poți crea momente mici, dar semnificative, în care copilul tău crește într-o persoană curioasă, deschisă la minte, gata să exploreze, să înțeleagă și să aprecieze propria cultură și a altor culturi.

Dragi părinți, sunteți gata? Copiii tăi sunt! Hai să explorăm împreună!

2) Scopul ghidului pedagogic pentru părinți

De ce o abordare "pedagogică" a parentingului?

Pedagogia înseamnă pur și simplu arta și știința predării. În parenting, este vorba despre a trece de la reactiv la receptiv, de la "Ce fac acum?" la "Ce trebuie să învețe copilul meu aici?"

Acest ghid se bazează pe ideea că parentingul intenționat și informat nu înseamnă să faci mai mult. Înseamnă să vezi altfel. Vei găsi principii care te pot ajuta:

- Înțelege "de ce" din spatele comportamentului: Privește o criză nu ca pe o sfidare, ci ca pe o comunicare. Privește-ți ochiul dat peste cap al unui adolescent nu ca pe o lipsă de respect, ci ca pe o încercare de autonomie. Cu o înțelegere asupra motivelor de dezvoltare din spatele comportamentului, poți răspunde cu empatie, nu cu frustrare.
- Creează o bază de siguranță și creștere: Copiii prosperă în medii atât previzibile, cât și îngrijitoare. Acest ghid oferă modalități de a stabili ritmuri și limite care fac din casă o bază sigură, un loc unde provocările sunt întâmpinate cu sprijin, iar greșelile sunt văzute ca pași spre creștere.
- Navighează cu claritate peisajul parental de astăzi: De la timpul petrecut în fața ecranului și rețelele sociale până la promovarea rezilienței într-o lume dinamică, acest ghid oferă strategii practice bazate pe știința dezvoltării. Te ajută să devii un arhitect atent al vieții cotidiene a copilului tău, chiar și într-o eră saturată digital.



Cum să folosești acest ghid

Aceasta nu este o listă de verificare sau un manual de reguli. Este o trusă de unelte, o sursă de reflecție și un punct de plecare pentru o conexiune mai profundă.

- Folosește-l ca referință, nu ca scenariu: Sari direct la secțiunile care corespund fazei curente a copilului tău. Revizitează capitolele când apar întrebări noi. Creșterea copilului tău nu este liniară, nici utilizarea acestui ghid nu trebuie să fie.
- Folosește-l ca pe o oglindă, nu ca pe o măsură: Lasă aceste idei să te ajute să reflectezi asupra propriilor valori și ritmuri parentale. Nu este vorba despre perfecțiune sau comparație. Este vorba despre a găsi ce se aliniază cu povestea familiei tale și cu individualitatea copilului tău.
- Folosește-l pentru a întări conexiunea: Fiecare strategie de aici servește în cele din urmă unui singur scop: aprofundarea relației dintre tine și copilul tău. Când lucrurile par incerte, lasă conexiunea să fie steaua ta polară.

Speranța noastră este ca acest ghid să vă îmbogățească cu cunoștințe care să se transforme în încredere. Îți cunoști deja copilul în moduri pe care nimeni altcineva nu le cunoaște. Această resursă își propune să îmbine această intuiție cu înțelegerea modului în care cresc copiii, astfel încât să poți crește atât cu inimă, cât și cu perspicacitate.



3) Sprijinirea învățării folosind o platformă de gamificare

a) Învățarea prin joacă și aventură

Copiii învață cel mai bine atunci când sunt implicați, activi și se distrează. Curiozitatea și imaginația lor naturală îi fac dornici să exploreze lumea din jur. Folosirea instrumentelor de învățare gamificate valorifică acest tip de energie prin transformarea metodelor tradiționale de învățare în aventuri jucăușe în care învățarea are loc prin explorare, provocări și recompense.

O platformă de gamificare folosește elemente din designul jocului, precum puncte, insigne, povești și niveluri, pentru a crea o experiență de învățare motivantă. Procedând astfel, copiii îi încurajează să vadă învățarea ca pe o călătorie sau o aventură, nu ca pe o corvoadă. Această abordare de utilizare a instrumentelor gamificate este deosebit de puternică pentru elevii tineri, făcând educația să pară un joc pe care vor să-l joace. Studiile arată că activitățile gamificate sporesc implicarea, motivația și memorarea comparativ cu metodele tradiționale (Ríos-Muñoz et al., 2024; Universitatea Park, 2024). Prin transformarea obiectivelor educaționale în sarcini distractive, copiii învață fără să-și dea seama că studiază.

b) Ce este gamificarea și de ce funcționează?

Gamificarea nu înseamnă să transformi fiecare lecție într-un joc video. Scopul principal al gamificării este să aducă cele mai bune părți ale gameplay-ului în procesul de învățare. Se inspiră din dragostea naturală a copiilor pentru joacă, descoperire și realizare. Platformele de gamificare cresc implicarea și motivația elevilor, făcând experiențele de învățare mai plăcute și mai captivante.

Principii cheie ale gamificării

Înainte de a pătrunde în conceptul de gamificare, este important să ținem cont de principiile cheie ale gamificării și de impactul acestora asupra învățării:



1. **Obiective clare:** Copiii știu exact spre ce lucrează, cum ar fi finalizarea unei misiuni sau obținerea unei insigne pentru stăpânirea vocabularului.
2. **Feedback instant:** Platforma reacționează imediat când o sarcină este finalizată, permițând copiilor să vadă progresul și să corecteze greșelile pe loc.
3. **Explorare sigură:** Elevii pot experimenta, greși și încerca din nou fără să judece, făcând greșelile parte a aventurii.
4. **Recompense și progres:** Puncte, insigne, mesaje de "bine făcut" etc. ajută la menținerea motivației și a sentimentului de realizare.
5. **Povestire și aventură:** Lecțiile sunt integrate în povești și contexte culturale care fac învățarea semnificativă și memorabilă.

De ce este eficientă gamificarea?

Învățarea gamificată funcționează pentru că vorbește limbajul jocului. Conform *Teoriei Învățării Gamificate* (Fatah, 2025), combinarea conținutului instructiv cu provocările captivante crește atenția, perseverența și plăcerea. Meta-analizele arată că gamificarea îmbunătățește semnificativ rezultatele de învățare în toate domeniile, în special în limbi străine și STEM (British Journal of Educational Technology, 2024).

Potrivit lui Zakrzewski și Lorenzo-Lledó, gamificarea sprijină copiii în:

- **Motivația intrinsecă:** impulsul de a învăța pentru bucuria descoperirii.
- **Creșterea încrederii,** deoarece practicile repetate sunt mai degrabă satisfăcătoare decât frustrante.
- **Reglarea emoțională,** deoarece greșelile, este reformulată ca parte a jocului.
- **Dezvoltarea cognitivă,** inclusiv memoria, concentrarea și abilitățile de rezolvare a problemelor.

Atunci când este bine gândită și folosită, gamificarea transformă un mediu de învățare într-un loc de joacă interactiv care promovează curiozitatea pe viață.

c) Cum poate gamificarea să sprijine dezvoltarea copiilor?



- **Abilități lingvistice și de alfabetizare**

Platforme gamificate, precum *Globetrotters*, îi ghidează pe copii prin niveluri care imită contexte reale (la magazin, în parc sau la festival), unde exersează vorbitul, citirea și scrisul într-o limbă nouă. Prin repetiție și feedback interactiv, copiii își dezvoltă treptat vocabularul și înțelegerea.

Cercetările arată că mediile de învățare gamificate îmbunătățesc memorarea vocabularului, pronunția și fluența la citire (Fatah, 2025). Pentru copiii mici, asocierea cuvintelor cu indicii vizuale și povești îmbunătățește înțelegerea și memoria.

- **Conștientizare culturală și empatie**

Călătoriile gamificate îi poartă adesea pe elevi prin diferite țări și tradiții. Copiii ar putea explora modul în care familiile din Spania sărbătoresc festivalurile sau cum copiii din Grecia se salută unii pe alții. Prin experiența directă a acestor culturi, învață să aprecieze diversitatea și să dezvolte empatia, componente cheie ale inteligenței emoționale. Așa cum a remarcat Perniola (2025), aceste experiențe cultivă cetățenia globală și ajută copiii să se raporteze pozitiv la alții din medii diferite.

- **Creșterea cognitivă și emoțională**

Jocurile îi provoacă pe copii să gândească strategic, să rezolve probleme și să se adapteze la situații noi. Când se confruntă cu puzzle-uri sau provocări logice, ei practică perseverența și gândirea flexibilă. Aceste abilități sunt vitale pentru succesul academic (Alotaibi, 2024).

Gamificarea crește, de asemenea, reziliența emoțională; Greșelile sau pierderea unui nivel devine o oportunitate de îmbunătățire, nu un motiv să renunți.

În studiul său, Zakrzewski (2025) a constatat că adăugarea elementelor gamificate, precum povești, puncte și feedback vizual, a îmbunătățit concentrarea și performanța la sarcini a copiilor în timpul provocărilor cognitive. Aceste beneficii depășesc cu mult ecranul, susținând învățarea și dezvoltarea personală.



4) Care sunt beneficiile gamificării pentru copii?

Diverse studii realizate de Kurt (2023), Lorenzo-Lledó (2023) și North Point Schools (2025) susțin eficiența gamificării în învățământul primar. Iată principalele beneficii observate pentru copii mici prin aceste studii:

a) Implicare și motivație crescute

Gamificarea face învățarea interesantă. Copiii simt un sentiment de progres pe măsură ce îndeplinesc misiuni, câștigă insigne sau urcă în clasamente. Această motivație structurată îi ajută să rămână concentrați mai mult timp și să vadă diferitele provocări ca fiind plăcute, nu stresante. Învățarea prin jocuri încurajează o competiție sănătoasă, ceea ce îi motivează pe copii să se depășească în timp ce se distrează și învață în propriul ritm (School Jotter, 2024).

b) Încredere și reziliență îmbunătățite

Jocurile permit eșecul în siguranță, iar datorită acestui fapt, copiii învață că greșelile sunt oportunități de a încerca din nou. Acest lucru reduce anxietatea și crește încrederea în sine, în special pentru elevii timizi care pot ezita să participe la sălile de clasă tradiționale.

c) Memorie îmbunătățită și performanță academică

Învățarea gamificată îmbunătățește reținerea cunoștințelor cu până la 40% comparativ cu metodele convenționale (Park University, 2024). Întărirea frecventă prin gameplay asigură că abilitățile și faptele trec de la memoria pe termen scurt la înțelegerea pe termen lung.

Platformele gamificate pot îmbunătăți memoria, atenția și viteza gândirii copiilor, oferindu-le și o bază solidă pentru performanța academică și succesul (Alotaibi, 2024).



d) Rezolvare mai puternică a problemelor și gândire critică

Provocările gamificate îi încurajează pe copii să experimenteze și să descopere multiple soluții. Aceste sarcini dezvoltă raționamentul logic și gândirea analitică, ambele fundamente cheie pentru discipline ulterioare precum matematica și știința (Axon Park, 2023).

e) Dezvoltare emoțională și socială

Lucrul asupra provocărilor comune învață cooperare și empatie. Copiii colaborează ca o echipă și învață să-i ajute pe ceilalți, fac schimbul și sunt mândri de succesul echipei lor. Aceste abilități aduc beneficii atât relațiilor școlare, cât și personale, susținând implicarea pe termen lung și participarea activă la activitățile din clasă (Perniola, 2024; Alotaibi, 2024).

f) Calea de învățare personalizată

Platformele gamificate moderne se adaptează ritmului și intereselor fiecărui elev. Această abordare personalizată răspunde nevoilor diverse ale copiilor cu stiluri sau abilități diferite de învățare, făcând învățarea incluzivă și accesibilă.



5) Ce se întâmplă când părinții devin parteneri de învățare?

Când părinții participă activ la experiențele de învățare gamificate ale copilului lor, fac mai mult decât să supravegheze timpul petrecut în fața ecranelor; Ei devin parteneri în joacă, explorare și realizare. Jucând împreună pe o platformă gamificată educațională, părinții pot împărtăși procesul de învățare al copiilor lor, a-i ghida prin provocări și a face din învățare o experiență distractivă și jucăușă (The Think Academy, 2025).

Părinții joacă un rol crucial în a ajuta copiii să valorifice la maximum învățarea gamificată. Când părinții se alătură, învățarea devine mai semnificativă. Experiențele împărtășite întăresc legăturile emoționale și le arată copiilor că învățarea este o valoare a familiei. Cheia este să conectăm ceea ce se întâmplă pe ecran cu viața de zi cu zi și să transformăm învățarea într-o aventură comună.

a) Crearea rutinei

Învățarea gamificată de succes acasă depinde de rutine de susținere. Ghidul Edmentum pentru părinți (2024) sugerează ajustarea sesiunilor de învățare în funcție de nevoile copilului, adaptarea dificultăților și oferirea unui feedback semnificativ pentru a-i ajuta pe copii să crească cu încredere. Timpul calm și structurat de joc alături de rutina de familie îi ajută pe copii să se concentreze și să dezvolte autoreglarea, în timp ce graficele vizuale de progres și stabilirea obiectivelor mențin motivația ridicată.

b) Aducerea învățării în lumea reală

Alegerea platformei potrivite este esențială, precum și consolidarea lecțiilor digitale prin activități practice:

- Ajută la numărarea tuturor ingredientelor dintr-o rețetă
- Etichetarea obiectelor casnice în limba țintă.



- Folosirea materialelor printabile pentru a conecta învățarea digitală cu jocul fizic.

Aceste momente îi ajută pe copii să vadă că cunoașterea este peste tot și nu doar pe ecran.

Adoptarea unui rol activ și de sprijin în învățarea gamificată poate ajuta copilul tău să vadă învățarea ca pe o aventură plină de bucurie și satisfacții, consolidând cunoștințele, încrederea în sine și abilitățile de rezolvare a problemelor pe tot parcursul vieții.

c) Concluzie: Platformele gamificate transformă curiozitatea într-o învățare pe tot parcursul vieții

Gamificarea deschide un nou capitol în educație. Prețuiește curiozitatea la fel de mult ca și conținutul. Prin integrarea poveștilor, obiectivelor și interacțiunilor jucăușe folosind mecanici de joc, platformele de gamificare creează un mediu sigur și satisfăcător pentru ca copiii să crească academic, social și emoțional.

Pentru copii, platformele gamificate încurajează explorarea, reziliența și creativitatea. Ei învață că învățarea poate fi o aventură, nu o sarcină. Ca părinți, aveți un rol esențial în a hrăni acea emoție, alăturându-vă călătoriei, aplaudându-le progresul și amintindu-i copilului că fiecare provocare pe care o învinge în joc reprezintă o abilitate reală pe care o dobândește.



6) Activități practice acasă (30 de provocări de familie – Ghidul părinților Globetrotters)

O modalitate distractivă și semnificativă de a descoperi limbi și culturi acasă, împreună!

Aceste activități pot fi realizate acasă, cu întreaga familie. Privește-le ca pe niște mici provocări distractive și momente prețioase de calitate împreună. Cine știe... Poate va deveni chiar ritualul tău săptămânal de familie? Vei găsi instrucțiuni, audio, materiale video sau materiale tipărite direct în module.

Ești gata? 1, 2, 3... să mergem!

0. Creează-ți Colțul de limbi - Toate modulele

Alege un loc special în casă unde vei aduna fotografii, obiecte de artizanat, cuvinte și suveniruri legate de descoperirile tale. Fă un poster pe care scrie **"COLȚUL NOSTRU DE LIMBĂ ȘI CULTURĂ"** și decorează-l împreună. Acesta va deveni colțul familiei tale pentru Globetrotters!



1. Tortul de Crăciun Românesc - Modulul "Hai să descoperim româna - E Crăciunul"

Gătește tortul simplu românesc de Crăciun, așa cum este prezentat în modul. Descoperă ingredientele, urmează rețeta pas cu pas și bucură-te de un moment cultural dulce. Fă o poză și adaugă-o în colțul tău de limbi.

2. Da/Nu într-o altă limbă - Toate modulele

Alege o limbă din orice modul și învață să spui **DA** și **NU**. Creează un poster ca să-i amintești să-l folosească și să nu răspundă cu da sau nu în limba lor, doar de distracție... Și doar pentru 1-2 ore (sau mai mult dacă vor!). Folosește un cronometru pentru mai multă distracție. Bucură-te de provocare!

3. Provocarea salutului - Saluturi - Toate modulele

Învață un salut din modul și scrie-l pe o felicitare colorată. Folosește acest salut de fiecare dată când întâlnești un membru al familiei pe parcursul zilei. Ajutați-vă unii pe alții să pronunți ca un nativ. Distracție garantată!

4. Vânătoare de obiecte - Obiecte culturale și vizuale - Toate modulele

Găsește **3 obiecte în casa** ta care au apărut în modulul pe care l-ai urmărit. Explică de ce crezi că se potrivesc cu ce ai văzut. Fă o fotografie și adaugă-o în colțul tău de limbi.

5. Explorarea sunetului - Sunete ale limbajului - Toate modulele

Ascultă un sunet, un cuvânt sau un scurt fragment audio din modul. Ghicește limba și ce reprezintă sunetul! Închide ochii pentru a face totul și mai palpitant.

6. Crearea mini-steagurilor - Steaguri și Simboluri - Toate modulele

Creează steagul țării folosind hârtie, creioane colorate sau materiale reciclate. Agățați-l cu mândrie în colțul dumneavoastră de Limbă și Cultură.

7. Cuvântul săptămânii - Vocabular de bază - Toate modulele

Alege un cuvânt din modul și încearcă să-l folosești cel puțin de cinci ori pe zi. Pune cuvântul pe frigider—sau chiar pe spatele cuiva, ca să ghicească! Apoi adaugă cuvântul în colțul tău de limbă.



8. Jocul gesturilor - Comunicare non-verbală - Toate modulele

Învăță un gest din țară (de exemplu, modul grecesc de a spune "nu"). Folosește-l seara și vezi cine își amintește cel mai bine! Desenează gestul și adaugă-l în colțul tău de limbă.

9. Harta familiei - Geografie - Toate modulele

Găsește țara pe o hartă, pe glob sau online. Vorbește despre cum ai călători acolo de acasă. Adaugă un punct mic sau un autocolant pe harta familiei tale.

10. Provocarea rapidă a salatei de fructe - "Descoperă franceza - La magazin"

Pregătește o salată simplă de fructe inspirată de modul. Dă-i un nume amuzant legat de cultura franceză. Fă o poză înainte să mănânci... delicios!

11. Joc cultural de ghicire cu zaruri - Cultură - "Descoperă olandeza în Olanda" - La Muzeu

Construiește zarurile culturale speciale din modul și aruncă-le. Privește cu atenție imaginea care apare: ghicește ce este, descrie ce vezi, indică cât mai multe elemente (culori, obiecte, numere...). Apoi alege una dintre cele șase fețe și **mimează-o** pentru ca ceilalți să ghicească! Dacă vrei, creează un zar suplimentar folosind elemente culturale din alte module.

12. Pașaportul familiei- Toate modulele

Creează-ți propriul **Pașaport Lingvistic**. Pentru fiecare modul explorat, adaugă un abțibild, un desen sau un cuvânt nou. Urmărește-ți pașaportul cum se umple cu descoperiri!

13. Compară limbile tale - Vocabular de bază - Toate modulele

Alege un cuvânt din modul și compară-l cu limbile tale materne. Sună similar? Complet diferit? Fii ca un detectiv și găsește-i pe alții. Poate câțiva membri ai familiei îți pot da indicii. Sărbătoriți împreună diversitatea lingvistică.

14. Schimb de Tradiții - Tradiții - Toate modulele

Împărtășește-ți una dintre tradițiile familiei și compară-o cu o tradiție din țara explorată. Ce este similar? Ce este diferit? O modalitate frumoasă de a conecta culturile.

15. Poveste de 5 minute - Povestire - Toate modulele



Inventează o povestire scurtă folosind **trei cuvinte** din modul. Fă-o simplă, amuzantă și creativă. Înregistrează-l dacă vrei și adaugă un cod QR în Colțul tău de Limbi!

16. Discuție cu imagini - Descoperire vizuală - Toate modulele

Alege o imagine din modul. Fiecare membru al familiei spune:

- Un lucru pe care îl **văd**,
- Un lucru se **întreabă**,
- Un lucru care le **place**. O activitate perfectă pentru a declanșa conversații.

17. Jocul La piață - Mâncare & Cultură - Toate modulele magazinului

Prefă-te că ești la o piață din țara explorată. Folosește cuvintele țintă cât de bine poți în timp ce "cumperi" și "vinzi"! Alternați-vă între vânzător și client.

18. Muzică & Mișcare - Muzică & Cultură - Modulul "Descoperă Româna - la Festival"

Ascultă o melodie din modul. Inventează trei mișcări simple inspirate de muzică. Dansați împreună și bucurați-vă de moment!

19. Ecoul limbajului - Sunete ale limbajului - Toate modulele

Alege un cuvânt din modul. Repetă-l cu voci amuzante diferite: robot, uriaș, șoarece mic, somnoros, supererou... O metodă excelentă de a memora sunetele și de a râde bine!

20. Provocarea fotografie de familie - Toate modulele

Fă o poză de familie în timp ce faci una dintre activități. Spuneți un cuvânt împreună în noua limbă... click! Tipărește-l pentru colțul tău de limbi.

21. Spectacol de păpuși - Ghiduri și personaje - Toate modulele

Creează păpuși de hârtie cu ghizii pe care i-ai întâlnit în module. Atașa-le de bețe și scrie pe spate cum să saluti, să spui "mulțumesc" sau să numeri "1, 2, 3" în limba lor. Organizați un mic spectacol de păpuși ca o familie!

22. Provocarea codurilor QR - Toate modulele



Alege cuvintele sau expresiile pe care vrei să le ții minte. Creează coduri QR simple (cu ajutorul adulților) și lipește-le lângă cuvintele din Colțul tău de Limbi. Scanează-le oricând ca să exersezi din nou!

23. Ziua mulțumirii - Toate modulele

Învață cum să spui **mulțumesc** în limba țintă. Folosește-l toată ziua acasă. O modalitate frumoasă de a răspândi bunătate într-o limbă nouă.

24. Joc de memorie - Cărți și vocabular - Toate modulele

Creează carduri mici cu cuvinte, imagini sau obiecte din modul. Jucați un joc de memorie împreună! De fiecare dată când cineva găsește o pereche, repetă cuvântul cu voce tare.

25. Creează o ghirlandă de cuvinte - toate modulele

Alege-ți decorațiunile, abțibildurile, fotografiile, desenele sau cuvintele preferate din module și pune fiecare pe un card mic și colorat. Decorează cărțile, fă o mică gaură în fiecare și înfășoară-le pe o sfoară.

Agață frumoasa **ta ghirlandă de cuvinte** în colțul tău de limbi pentru a sărbători toate cuvintele noi pe care le învață familia ta!

26. Provocarea Joc de rol - Module cu scene de joc de rol

Folosește scenele de joc de rol sau benzile desenate din module. Joacă-le cu voci, gesturi, recuzită... O modalitate excelentă de a exersa vocabularul și de a te distra!

27. Intră în universul Globetrotters - Toate modulele

Tipărește și taie personajele, icoanele sau fundalurile Globetrotters (din module). Folosește-le pentru a-ți decora Colțul de limbi Străine sau pentru a crea postere mici. Bine ați venit în propria voastră lume a Globetrotters!

28. Provocarea Ghicitorului - Meșteșuguri - Modul franceză/germană/engleză La magazin



Folosește ghicitoarea pe hârtie (solnița din modul (Descoperă franceza/germana/engleză la magazin". Jucați împreună: deschideți, închideți, alegeți o culoare sau un număr... Și descoperă un cuvânt surpriză sau o provocare!

29. Păcălici - Jocuri de cărți - Toate modulele

Creează un joc simplu de cărți folosind imagini, steaguri sau cuvinte din modul. Ascunde o carte "neobișnuită" (Păcălici*). Încearcă să nu termini jocul cu ea în mână!

Păcălici este un joc simplu de cărți în care jucătorii formează și aruncă perechi, încercând în secret să evite să rămână cu singura carte nepereche numită Păcălici. Jocul se termină când toate perechile dispar, iar jucătorul care deține Păcălici pierde.

30. Provocarea Curcubeului - Culi în orice limbă

Taie fâșii de hârtie colorată. Scrie numele culorii în diferite limbi (din module sau din limbile de acasă). Asamblează toate benzile pentru a crea un curcubeu multilingv frumos!



1) Linkuri către platformă

- Globetrotters. <https://globetrottersproject.eu/>
- Globetrotters. *Globetrotters project -Resources*.
<https://globetrottersproject.eu/resources/>

- G

2) Lecturi suplimentare

(The majority of the websites below are in various languages)

- European Day of languages. <https://edl.ecml.at/en/>
- Europeana. <https://www.europeana.eu/en>
- Global Storybooks Portal. <https://globalstorybooks.net/>
- Eveil aux langues dans votre classe. YouTube channel..
https://www.youtube.com/channel/UCeytSYcTmVQnn7jbDpggp_g
- Jasinski, M. (2012). *Helping Children to Learn at Home: A family project to support young English-Language learners*. TESL Canada Journal, 29, 224-230.
<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ989912.pdf>
- Kamilala, Tradanim Belgium 25–26. <https://kamilala.org/en/partner/tradanim-belgium-25-26/>
- Learning Corner. *Play-Teach-Discover the European Union*. European Union
https://learning-corner.learning.europa.eu/index_en
- Learning Corner. *Learning materials*. European Union. https://learning-corner.learning.europa.eu/learning-materials_en
- Olwan, S. (2025, September 25). *Parent Teaching Guides: Toolkit for Home Education Success*. LearningMole. <https://learningmole.com/parent-teaching-guides-toolkit-home-education/>
- Tradanim. <https://www.tradanim.com/>
- Van den Abeele, V. (2021). *Apprendre les langues comme ça ? Ça change tout ! La méthode Tradanim*.
- WorldStories. <https://worldstories.org.uk/>

3) Referințe



- Alotaibi, M. S. (2024). Game-based learning in early childhood education: a systematic review and meta-analysis. *Frontiers in Psychology*, 15, 1307881.
<https://doi.org/10.3389/fpsyg.2024.1307881>
- Edmentum Inc. (2024, August 21). *Gamification in education: What parents should know*. Edmentum. <https://www.edmentum.com/articles/parents-games-learning-gamification/>
- Fatah, P. F. A. (2025). The effectiveness of gamification in enhancing English language learning outcomes. *Jurnal Pendidikan Dan Sastra Inggris*, 5(2), 304–320.
<https://doi.org/10.55606/jupensi.v5i2.5238>
- Kurt, S. (2023). *Gamification: What it is, how it works, examples*. Educational Technology. <https://educationaltechnology.net/gamification-what-it-is-how-it-works-examples/>
- Lorenzo-Lledó, A., Vázquez, E. P., Cabrera, E. A., & Lledó, G. L. (2023). Application of gamification in Early Childhood Education and Primary Education: thematic analysis. *Retos*, 50, 858–875. <https://doi.org/10.47197/retos.v50.97366>
- Zeng, J., Sun, D., Looi, C.-K., & Fan, A. C. W. (2024). *Exploring the impact of gamification on students' academic performance: A comprehensive meta-analysis of studies from the year 2008 to 2023*. *British Journal of Educational Technology*, 55(6), 2478–2502
<https://bera-journals.onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1111/bjet.13471>
- *The gamification of learning*, Park University. (2025, May 23).
<https://www.park.edu/blog/the-gamification-of-learning-engaging-students-through-technology/>
- Perniola, C. (2024). *Gamification and game-based learning in early childhood and primary digital education*. European Digital Education Hub, European Commission.
<https://www.daad-brussels.eu/files/2025/02/Early-Childhood-Digital-Education.pdf>
- North Point Schools. (2025, September 11). Gamification: Turning lessons into adventure in the classroom. North Point Schools.
<https://www.northpointschools.ca/gamification-in-education-turning-lessons-into-adventure/>
- Ríos-Muñoz, G. R., Fuster-Barcelo, C., & Muñoz-Barrutia, A. (2025, September 7). *The impact of gamification on learning outcomes: Experiences from a Biomedical engineering course*. arXiv.org. <https://arxiv.org/abs/2509.06126>



- School Jotter. (2024, December 19). 6 Benefits of gamification in education. School Jotter. <https://www.schooljotter.com/6-benefits-of-gamification-in-education/>
- Think Academy. (2025, November 17). *Play smart: Boost kids' thinking with gamified learning*. Think Academy US Blog -. <https://www.thethinkacademy.com/blog/edubriefs-play-smart-gamified-learning-cognitive-skills/>
- Verma, N. (2023, April 15). *How effective is gamification in education? 10 case studies and examples*. Axon Park. <https://axonpark.com/how-effective-is-gamification-in-education-10-case-studies-and-examples/>
- Zakrzewski, S., Merrill E. , Yingying Y. (2025). *Can gamification improve children's performance in mental rotation?* Journal of Experimental Child Psychology, 252, <https://doi.org/10.1016/j.jecp.2024.106169>



Cofinanțat de
Uniunea Europeană



Finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu le reflectă neapărat pe cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi trase la răspundere pentru acestea.

Cod proiect: KA220-SCH-000257798

