



ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΓΟΝΕΙΣ

TRADANIM
APPRENTISSAGE LUDIQUE DES LANGUES

elan

savremena
OSNOVNA ŠKOLA



Škola Gimnazijā Nr. 16
„Lābe līdzenai”



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης





Πίνακας περιεχομένων

Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή
2. Σκοπός του παιδαγωγικού οδηγού για γονείς
3. Υποστήριξη της μάθησης με τη χρήση μίας πλατφόρμας παιχνιδοποίησης
4. Ποια είναι τα οφέλη της παιχνιδοποίησης για τα παιδιά;
5. Τι συμβαίνει όταν οι γονείς γίνονται «συνεργάτες» στη μάθηση;
6. Πρακτικές δραστηριότητες στο σπίτι: 30 Οικογενειακές Προκλήσεις
7. Σύνδεσμοι προς την πλατφόρμα
8. Πρόσθετη Βιβλιογραφία
9. Βιβλιογραφικές αναφορές



1) Εισαγωγή

Από τα πρώτα ξεσπάσματα γέλιου, μέχρι την πρώτη με αποφασιστικότητα φράση «μπορώ να το κάνω μόνος/η μου», και από τα πρώτα βήματα μέσα σε μία σχολική τάξη μέχρι τις συναισθηματικές «φουρτούνες» της εφηβείας, εσείς είστε ο πρώτος και σημαντικότερος οδηγός του παιδιού σας. Αυτό το ταξίδι είναι γεμάτο θαυμαστές εμπειρίες αλλά παράλληλα αισθάνεσαι ότι δυσκολεύεσαι να ανταπεξέλθεις στις απαιτήσεις του και αισθάνεσαι σαν να πορεύεται χωρίς πυξίδα.

Αυτός ο οδηγός είναι εδώ για να σας προσφέρει κατεύθυνση, όχι οδηγίες. Σκεφτείτε τον σαν έναν χάρτη βασισμένο στις έρευνες για την ανάπτυξη του παιδιού, εμπλουτισμένο με πρακτική σοφία και σχεδιασμένο για να προσαρμόζεται στη μοναδική διαδρομή της δικής σας οικογένειας. Έχει σχεδιαστεί για να σας στηρίξει προκειμένου να μεγαλώσετε ένα παιδί που δεν είναι μόνο ικανό και περίεργο για τον κόσμο, αλλά συμπονετικό και ανθεκτικό.

Σχετικά με το έργο Globetrotters

Φανταστείτε ένα δημιουργικό απόγευμα με το παιδί σας, όπου ανακαλύπτετε μαζί νέες γνώσεις και δεξιότητες! Φανταστείτε να έχετε στα χέρια σας απλά, διασκεδαστικά και κατάλληλα για την ηλικία υλικά, τα οποία μπορείτε να χρησιμοποιήσετε άμεσα, χωρίς πίεση ή εκτενή προετοιμασία. Φανταστείτε αυτές οι στιγμές να γίνουν ένα αγαπημένο κομμάτι της καθημερινότητάς σας και, κάποια μέρα, μια υπέροχη ανάμνηση για το παιδί σας. Επιπλέον, έρευνες καταδεικνύουν ότι οι πιο αποτελεσματικές μορφές γονικής εμπλοκής κατά τη σχολική πορεία του παιδιού είναι εκείνες κατά τις οποίες οι γονείς υλοποιούν μαθησιακές δραστηριότητες μαζί με τα παιδιά τους στο σπίτι.

Το πρόγραμμα Erasmus+ **Globetrotters** δημιουργήθηκε για να ανοίξει στα παιδιά τις πόρτες ενός κόσμου που δεν έχουν ακόμη ανακαλύψει – ενός κόσμου γεμάτου νέες εμπειρίες. Ταυτόχρονα, προσφέρει σε εκπαιδευτικούς και γονείς καινοτόμα και πρακτικά υλικά που κάνουν την εκμάθηση νέων γλωσσών και την εξερεύνηση διαφορετικών πολιτισμών μία κοινή, δημιουργική και ευχάριστη δραστηριότητα.



Το έργο **Globetrotters** φέρνει κοντά οργανισμούς και σχολεία από το Βέλγιο, την Ελλάδα, τη Σερβία και τη Ρουμανία. Το έργο προωθεί την πολυγλωσσία, τη διαπολιτισμική κατανόηση και την ένταξη, αξίες που καλλιεργούνται τόσο στο σχολείο όσο και στο σπίτι.

Στο πλαίσιο αυτού του έργου υλοποιούνται Ενότητες Γλωσσικής και Πολιτισμικής Ανακάλυψης που συνδυάζουν ψηφιακό και έντυπο υλικό για χρήση τόσο στην τάξη όσο και στο σπίτι. Κάθε ενότητα περιλαμβάνει ποικιλία από παιχνίδια, σύντομες ιστορίες, εικόνες, τραγούδια και παιγνιοδοποιημένες δραστηριότητες διαθέσιμες στην ψηφιακή πλατφόρμα. Κάθε ενότητα παρουσιάζει μία νέα γλώσσα και κουλτούρα μέσα από απλούς χαιρετισμούς, βασικό λεξιλόγιο για καθημερινές καταστάσεις, έθιμα και πολιτισμικά αντικείμενα που συναντώνται σε μουσεία. Όλα τα υλικά έχουν σχεδιαστεί έτσι ώστε να είναι προσβάσιμα σε παιδιά με μαθησιακές δυσκολίες ή από διαφορετικά πολιτισμικά υπόβαθρα.

Οι ενότητες έχουν σχεδιαστεί κυρίως για παιδιά 6–9 ετών, αλλά μπορούν να προσαρμοστούν και για άλλες ηλικίες και, όπως θα διαπιστώσετε, μπορούν να φέρουν χαρά και ικανοποίηση από τη μάθηση και σε εσάς! Εσείς και το παιδί σας μπορείτε να διαλέξετε δραστηριότητες που θα του επιτρέψουν να κάνει τις πρώτες του ανακαλύψεις. Η προσέγγισή μας τοποθετεί το παιδί και τις ανάγκες του στο κέντρο. Σεβόμενοι τις ατομικές διαφορές, η μάθηση πραγματοποιείται μέσα από σαφείς, απλές και ελκυστικές δραστηριότητες, που συνδέουν γλωσσικές και ψηφιακές δεξιότητες με στοιχεία πολιτισμού. Αυτή η προσέγγιση προάγει την ανεκτικότητα, την κατανόηση, την αποδοχή και την ενσυναίσθηση προς τους άλλους.

Ο οδηγός αυτός προσφέρει ιδέες για παιχνίδια, σύντομες δραστηριότητες, οικογενειακές ρουτίνες και πρακτικές συμβουλές για να υποστηρίξετε το παιδί σας στη μάθηση με άνεση, χωρίς άγχος ή πίεση, με ολιστικό τρόπο. Οι δραστηριότητες του έργου σας επιτρέπουν να συνδεθείτε με το παιδί σας με έναν αληθινά αυθεντικό και διασκεδαστικό τρόπο. Η μάθηση μέσα από την ανακάλυψη προκαλεί φυσικά την περιέργεια, τη χαρά και την υπερηφάνεια και αυτά τα συναισθήματα θα τα νιώσετε και εσείς, όχι μόνο το παιδί!

Τι θα βρείτε σε αυτόν τον οδηγό;

Σχεδιάσαμε τον οδηγό σε απλές ενότητες:

- Βασικές πληροφορίες για το έργο Globetrotters
- Σκοπός του παιδαγωγικού οδηγού για γονείς



- Υποστήριξη της μάθησης μέσα από μία πλατφόρμα παιχνιδοποίησης
- Ιδέες για πρακτικές δραστηριότητες στο σπίτι
- Πηγές και προτάσεις για περαιτέρω διερεύνηση

Χρησιμοποιώντας τα εργαλεία των Globetrotters στο σπίτι, μπορείτε να δημιουργήσετε μικρές αλλά ουσιαστικές στιγμές όπου το παιδί σας εξελίσσεται σε ένα γεμάτο περιέργεια και ανοιχτόμυαλο άτομο, έτοιμο να εξερευνήσει, να κατανοήσει και να εκτιμήσει τη δική του αλλά και τις άλλες κουλτούρες.

Αγαπητοί γονείς, είστε έτοιμοι; Τα παιδιά σας είναι! Ας εξερευνήσουμε μαζί!

2) Σκοπός του παιδαγωγικού οδηγού για γονείς

Γιατί η γονεϊκότητα να υιοθετήσει μια παιδαγωγική προσέγγιση;

Η Παιδαγωγική είναι η τέχνη και η επιστήμη της διδασκαλίας. Στο πλαίσιο της γονεϊκότητας αφορά τη μετάβαση από την παρορμητική αντίδραση στη συνειδητή ανταπόκριση, από το “Τι να κάνω τώρα;” στο “Τι χρειάζεται να μάθει το παιδί μου μέσα από αυτό;”

Ο παρών οδηγός στηρίζεται στην ιδέα ότι η στοχευμένη και ενημερωμένη γονεϊκότητα δεν σημαίνει να κάνεις περισσότερα, σημαίνει να αλλάξεις οπτική. Θα βρείτε αρχές που θα σας βοηθήσουν να:

- Κατανοήσετε το “γιατί” πίσω από τη συμπεριφορά: Αντιμετωπίστε μια έκρηξη θυμού όχι ως ανυπακοή, αλλά ως επικοινωνία. Δείτε το ειρωνικό βλέμμα ενός εφήβου όχι ως έλλειψη σεβασμού, αλλά ως προσπάθεια για αυτονομία. Κατανοώντας τους αναπτυξιακούς μηχανισμούς πίσω από μια συμπεριφορά, μπορείτε να ανταποκριθείτε με ενσυναίσθηση αντί με απογοήτευση. Understand the “Why” Behind Behavior: See a meltdown not as defiance, but as communication.
- Δημιουργήσετε ένα πλαίσιο ασφάλειας και ανάπτυξης: Τα παιδιά ανθίζουν σε περιβάλλοντα που είναι ταυτόχρονα προβλέψιμα και τρυφερά. Ο οδηγός αυτός προσφέρει τρόπους για να καθιερωθούν ρυθμοί και όρια που κάνουν το σπίτι μια ασφαλή βάση, έναν χώρο όπου οι προκλήσεις αντιμετωπίζονται με υποστήριξη και τα λάθη θεωρούνται βήματα προς την ανάπτυξη.



- Πλοηγηθείτε στον Σύγχρονο Γονεϊκό Κόσμο εκφραζόμενοι με Σαφήνεια: Από τον χρόνο μπροστά σε οθόνες και τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης, έως την καλλιέργεια ανθεκτικότητας σε έναν ταχύτατα μεταβαλλόμενο κόσμο, αυτός ο οδηγός προσφέρει εφαρμόσιμες στρατηγικές βασισμένες στην επιστήμη της ανάπτυξης. Σας βοηθά να γίνετε ένας σκεπτόμενος «αρχιτέκτονας» της καθημερινότητας του παιδιού σας, ακόμη και σε μια ψηφιακά κορεσμένη εποχή.

Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον οδηγό

Δεν είναι λίστα ελέγχου ούτε βιβλίο κανόνων. Είναι μία εργαλειοθήκη, μια αφορμή για ανασκόπηση και ένα ξεκίνημα για βαθύτερη σύνδεση γονέων με παιδιά.

- Χρησιμοποιήστε τον ως σημείο αναφοράς, όχι ως σενάριο: Πηγαίνετε απευθείας στις ενότητες που αντιστοιχούν στη φάση που βρίσκεται το παιδί σας. Επιστρέψτε σε κεφάλαια όταν προκύπτουν νέες ερωτήσεις. Η ανάπτυξη του παιδιού δεν είναι γραμμική, ούτε και η χρήση αυτού του οδηγού χρειάζεται να είναι.
- Χρησιμοποιήστε τον ως καθρέφτη, όχι ως μέτρο σύγκρισης: Αφήστε τις ιδέες του να σας βοηθήσουν να αναλογιστείτε τις δικές σας αξίες και ρυθμούς ως γονείς. Αυτό δεν αφορά την τελειότητα ούτε τη σύγκριση. Αφορά την ανακάλυψη αυτού που ταιριάζει με την ιστορία της οικογένειάς σας και τη μοναδικότητα του παιδιού σας.
- Χρησιμοποιήστε τον για να ενισχύσετε τη σύνδεση: Κάθε στρατηγική εδώ υπηρετεί έναν βασικό στόχο: την εμπάθυνση της σχέσης ανάμεσα σε εσάς και το παιδί σας. Όταν τα πράγματα μοιάζουν αβέβαια, αφήστε τη σύνδεση να είναι ο οδηγός σας.

Ελπίζουμε αυτός ο οδηγός να σας ενδυναμώσει με γνώση που μετατρέπεται σε αυτοπεποίθηση. Ήδη γνωρίζετε το παιδί σας με τρόπους που κανείς άλλος δεν μπορεί. Αυτό το υλικό επιδιώκει να συνδυάσει αυτή τη διαίσθηση με την κατανόηση του τρόπου με τον οποίο αναπτύσσονται τα παιδιά, ώστε να μπορείτε να ασκείτε τον γονεϊκό σας ρόλο με καρδιά και γνώση.



3) Υποστήριξη της μάθησης με τη χρήση μίας πλατφόρμας παιχνιδοποίησης

α) Μάθηση μέσα από το παιχνίδι και την περιπέτεια

Τα παιδιά μαθαίνουν καλύτερα όταν είναι δραστήρια, εμπλεκόμενα και διασκεδάζουν. Η φυσική τους περιέργεια και φαντασία τα κάνει πρόθυμα να εξερευνήσουν τον κόσμο γύρω τους. Η χρήση εργαλείων παιχνιδοποιημένης μάθησης αξιοποιεί αυτή την ενέργεια, μετατρέποντας τις παραδοσιακές μεθόδους μάθησης σε παιχνιδιάρικες περιπέτειες, όπου η μάθηση επιτυγχάνεται μέσα από εξερευνήσεις, προκλήσεις και επιβραβεύσεις

Μια πλατφόρμα παιχνιδοποίησης χρησιμοποιεί στοιχεία από τον σχεδιασμό παιχνιδιών, όπως βαθμούς, σήματα επιβράβευσης, ιστορίες και επίπεδα, για να δημιουργήσει μια παρακινητική μαθησιακή εμπειρία. Έτσι, ενθαρρύνει τα παιδιά να βλέπουν τη μάθηση σαν ένα ταξίδι ή μια περιπέτεια, και όχι σαν αγγαρεία. Αυτή η προσέγγιση της αξιοποίησης παιχνιδοποιημένων εργαλείων είναι ιδιαίτερα αποτελεσματική για μικρά παιδιά, καθώς κάνει την εκπαίδευση να μοιάζει με ένα παιχνίδι που θέλουν να παίξουν. Έρευνες δείχνουν ότι οι παιχνιδοποιημένες δραστηριότητες ενισχύουν τη συμμετοχή, βελτιώνουν το είδος των κινήτρων και ενισχύουν την απομνημόνευση σε σχέση με τις παραδοσιακές μεθόδους (Ríos-Muñoz et al., 2024; Park University, 2024). Μετατρέποντας τους εκπαιδευτικούς στόχους σε διασκεδαστικές αποστολές, τα παιδιά μαθαίνουν χωρίς καν να συνειδητοποιούν ότι «διαβάζουν».

β) Τι είναι η παιχνιδοποίηση και γιατί λειτουργεί;

Παιχνιδοποίηση δεν σημαίνει ότι μετατρέπεται κάθε μάθημα σε βιντεοπαιχνίδι. Ο βασικός στόχος της είναι να φέρει τα καλύτερα στοιχεία του παιχνιδιού μέσα στη μαθησιακή διαδικασία. Αξιοποιεί την έμφυτη αγάπη των παιδιών για το παιχνίδι, την ανακάλυψη και την επίτευξη στόχων. Οι πλατφόρμες παιχνιδοποίησης αυξάνουν τη συμμετοχή και το κίνητρο, καθιστώντας τις εμπειρίες μάθησης πιο απολαυστικές και εμπυθιστικές.

Βασικές αρχές της παιχνιδοποίησης

Πριν εξετάσουμε πιο βαθιά την έννοια της παιχνιδοποίησης, είναι σημαντικό να έχουμε κατά νου κάποιες βασικές αρχές της και τις επιδράσεις τους στη μάθηση:



1. **Σαφείς στόχοι:** Τα παιδιά γνωρίζουν ακριβώς για ποιο λόγο εργάζονται, για παράδειγμα, για να ολοκληρώσουν μία «αποστολή» ή να κερδίσουν ένα σήμα» επειδή έμαθαν το λεξιλόγιο.
2. **Άμεση ανατροφοδότηση:** Η πλατφόρμα αντιδρά αμέσως μόλις ολοκληρωθεί μία δραστηριότητα, επιτρέποντας στα παιδιά να δουν την πρόοδό τους και να διορθώσουν άμεσα τυχόν λάθη.
3. **Ασφαλής εξερεύνηση:** Τα παιδιά μπορούν να πειραματίζονται, να κάνουν λάθη και να ξαναπροσπαθούν χωρίς κριτική, κάνοντας τα λάθη μέρος της περιπέτειας.
4. **Ανταμοιβές και πρόοδος:** Βαθμοί, σήματα, μηνύματα επιβράβευσης («μπράβο!» κ.λπ.) βοηθούν στη διατήρηση του κινήτρου και της αίσθησης επίτευξης.
5. **Αφήγηση και περιπέτεια:** Τα μαθήματα εντάσσονται σε ιστορίες και πολιτισμικά συμφραζόμενα, κάνοντας τη μάθηση ουσιαστική και αξέχαστη.

Γιατί η παιχνιδοποίηση είναι αποτελεσματική;

Η παιχνιδοποιημένη μάθηση λειτουργεί επειδή μιλά τη «γλώσσα» του παιχνιδιού. Σύμφωνα με τη θεωρία της παιχνιδοποιημένης μάθησης (Fatah, 2025), ο συνδυασμός διδακτικού περιεχομένου με ελκυστικές προκλήσεις αυξάνει την προσοχή, την επιμονή και την απόλαυση της μάθησης. Μετααναλύσεις ερευνών δείχνουν ότι η παιχνιδοποίηση βελτιώνει σημαντικά τα μαθησιακά αποτελέσματα σε όλα τα γνωστικά αντικείμενα, ιδιαίτερα στις γλώσσες και σε δραστηριότητες STEM (Zeng et al., 2024).

Σύμφωνα με τους Zakrzewski και Lorenzo-Lledó, η παιχνιδοποίηση υποστηρίζει τα παιδιά ως προς:

- **Τα εσωτερικά τους κίνητρα,** τη διάθεση να μάθεις για τη χαρά της ανακάλυψης.
- **Την Ανάπτυξη Αυτοπεποίθησης,** καθώς οι επαναλαμβανόμενες ασκήσεις προσφέρουν ικανοποίηση και δεν βιώνονται ως ιαποκαρδιωτικές.
- **Τη συναισθηματική ρύθμιση,** αφού τα λάθη επαναπλαισιώνονται ως αναμενόμενο μέρος του παιχνιδιού.
- **Τη γνωστική ανάπτυξη,** συμπεριλαμβανομένης της μνήμης, της συγκέντρωσης και των δεξιοτήτων επίλυσης προβλημάτων.



Όταν σχεδιαστεί προσεκτικά και χρησιμοποιηθεί σωστά, η παιχνιδοποίηση μεταμορφώνει το περιβάλλον μάθησης σε μία διαδραστική «παιδική χαρά» που καλλιεργεί τη διά βίου περιέργεια.

γ) Πώς μπορεί η παιχνιδοποίηση να υποστηρίξει την ανάπτυξη των παιδιών;

- **Δεξιότητες γλώσσας και γραμματισμού**

Πλατφόρμες με παιχνιδοποιημένες δραστηριότητες όπως η πλατφόρμα Globetrotters, καθοδηγούν τα παιδιά μέσα από επίπεδα που προσομοιώνουν πραγματικές συνθήκες (στο κατάστημα, στο πάρκο ή στο φεστιβάλ), όπου τα παιδιά εξασκούνται στην ομιλία, την ανάγνωση και τη γραφή σε μια νέα γλώσσα. Μέσα από επαναλήψεις και διαδραστική ανατροφοδότηση, τα παιδιά χτίζουν σταδιακά λεξιλόγιο και κατανόηση.

Η έρευνα δείχνει ότι τα παιχνιδοποιημένα περιβάλλοντα μάθησης βελτιώνουν την απομνημόνευση λεξιλογίου, την προφορά και την αναγνωστική ευχέρεια (Fatah, 2025). Στα μικρά παιδιά, η σύνδεση των λέξεων με εικόνες και αφηγήσεις ενισχύει την κατανόηση και βοηθά στη μακροχρόνια συγκράτηση της γνώσης.

- **Πολιτισμική επίγνωση και ενσυναίσθηση**

Οι παιχνιδοποιημένες «διαδρομές» συχνά ταξιδεύουν τους μαθητές σε διαφορετικές χώρες και παραδόσεις. Τα παιδιά μπορεί να εξερευνήσουν πώς οι οικογένειες γιορτάζουν τα φεστιβάλ στην Ισπανία ή πώς χαιρετιούνται τα παιδιά στην Ελλάδα. Μέσα από αυτές τις εμπειρίες, μαθαίνουν να εκτιμούν τη διαφορετικότητα και αναπτύσσουν ενσυναίσθηση – βασικά στοιχεία της συναισθηματικής νοημοσύνης. Όπως επισημαίνει ο Perniola (2025), αυτές οι εμπειρίες καλλιεργούν την παγκόσμια πολιτειότητα και βοηθούν τα παιδιά να σχετίζονται θετικά με ανθρώπους από διαφορετικά πολιτισμικά και κοινωνικά περιβάλλοντα.

- **Γνωστική και συναισθηματική ανάπτυξη**

Τα παιχνίδια καλούν τα παιδιά να σκεφτούν στρατηγικά, να επιλύσουν προβλήματα και να προσαρμοστούν σε νέες καταστάσεις. Όταν αντιμετωπίζουν γρίφους ή λογικές προκλήσεις, εξασκούν την επιμονή και την ευέλικτη σκέψη. Αυτές οι δεξιότητες είναι ζωτικής σημασίας για την ακαδημαϊκή επιτυχία (Alotaibi, 2024). Επίσης η παιχνιδοποίηση ενισχύει τη συναισθηματική



ανθεκτικότητα. Το να κάνουν λάθη και να αποτύχουν σε ένα «επίπεδο» μετατρέπεται σε ευκαιρία για βελτίωσης αντί για λόγο παραίτησης.

Σε μελέτη του, ο Zakrzewski (2025) διαπίστωσε ότι η προσθήκη παιχνιδοποιημένων στοιχείων, όπως ιστορίες, βαθμοί και οπτική ανατροφοδότηση, βελτίωσε τη συγκέντρωση των παιδιών και την απόδοσή τους σε γνωστικές προκλήσεις. Αυτά τα οφέλη ξεπερνούν τα όρια της οθόνης και υποστηρίζουν τη μάθηση και την προσωπική ανάπτυξη συνολικά.



4) Ποια είναι τα οφέλη της παιχνιδοποίησης για τα παιδιά;

Διάφορες μελέτες των Kurt (2023), Lorenzo-Lledó (2023) και North Point Schools (2025) υποστηρίζουν την αποτελεσματικότητα της παιχνιδοποίησης στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση. Ακολουθούν τα βασικά οφέλη που έχουν παρατηρηθεί στα μικρά παιδιά μέσα από αυτές τις έρευνες:

a) **Αυξημένη εμπλοκή και κίνητρο**

Η παιχνιδοποίηση κάνει τη μάθηση συναρπαστική. Τα παιδιά νιώθουν ότι προοδεύουν καθώς ολοκληρώνουν «αποστολές», κερδίζουν σήματα ή ανεβαίνουν σε «πίνακες κατάταξης». Αυτός ο δομημένος τρόπος ενίσχυσης κινήτρων τα βοηθά να διατηρούν την προσοχή τους για περισσότερη ώρα και να βλέπουν τις προκλήσεις ως απολαυστικές και όχι ως αγχωτικές. Η μάθηση μέσω παιχνιδιών ενθαρρύνει τον υγιή ανταγωνισμό, που κινητοποιεί τα παιδιά να προσπαθήσουν περισσότερο, ενώ ταυτόχρονα διασκεδάζουν και μαθαίνουν με τον δικό τους ρυθμό (School Jotter, 2024).

b) **Βελτιωμένη αυτοπεποίθηση και ανθεκτικότητα**

Τα παιχνίδια επιτρέπουν την «ασφαλή αποτυχία» και, εξαιτίας αυτού, τα παιδιά μαθαίνουν ότι τα λάθη είναι ευκαιρίες να ξαναπροσπαθήσουν. Αυτό μειώνει το άγχος και ενισχύει την αυτοπεποίθηση, ιδιαίτερα για πιο ντροπαλά παιδιά, που μπορεί να διστάζουν να συμμετέχουν σε μια παραδοσιακή τάξη.

c) **Ενισχυμένη μνήμη και ακαδημαϊκή επίδοση**

Η παιχνιδοποιημένη μάθηση βελτιώνει τη συγκράτηση γνώσεων έως και 40% σε σύγκριση με τις συμβατικές μεθόδους (Park University, 2024). Η συχνή ενίσχυση μέσα από το παιχνίδι εξασφαλίζει ότι οι δεξιότητες και οι γνώσεις θα περάσουν από τη βραχυπρόθεσμη στη μακροπρόθεσμη μνήμη. Οι παιχνιδοποιημένες πλατφόρμες μπορούν να βελτιώσουν τη μνήμη, την προσοχή και την ταχύτητα σκέψης των παιδιών, προσφέροντας ένα ισχυρό θεμέλιο για την ακαδημαϊκή πορεία τους (Alotaibi, 2024).

d) **Ενδυνάμωση της επίλυσης προβλημάτων και της κριτικής σκέψης**



Οι παιχνιδοποιημένες προκλήσεις ενθαρρύνουν τα παιδιά να πειραματιστούν και να ανακαλύψουν πολλαπλές λύσεις. Αυτές οι δραστηριότητες καλλιεργούν τη λογική σκέψη και την αναλυτική ικανότητα και τα δύο βασικά θεμέλια για μεταγενέστερα μαθήματα, όπως τα μαθηματικά και οι φυσικές επιστήμες (Axon Park, 2023).

e) Συναισθηματική και κοινωνική ανάπτυξη

Η αντιμετώπιση κοινών προκλήσεων διδάσκει τη συνεργασία και την ενσυναίσθηση. Τα παιδιά συνεργάζονται ως ομάδα και μαθαίνουν να βοηθούν τους άλλους, να περιμένουν τη σειρά τους και να νιώθουν υπερηφάνεια για την επιτυχία της ομάδας τους. Αυτές οι δεξιότητες ωφελούν τόσο τις σχολικές όσο και την προσωπικές τους σχέσεις, υποστηρίζοντας τη μακροπρόθεσμη δέσμευση και την ενεργό παρουσία στις σχολικές δραστηριότητες (Perniola, 2024; Alotaibi, 2024).

f) Εξατομικευμένη μαθησιακή πορεία

Οι σύγχρονες παιχνιδοποιημένες πλατφόρμες προσαρμόζονται στον ρυθμό και στα ενδιαφέροντα κάθε μαθητή. Αυτή η εξατομικευμένη προσέγγιση ανταποκρίνεται στις διαφορετικές ανάγκες των παιδιών με διαφορετικά στυλ μάθησης ή ικανότητες καθιστώντας τη μάθηση συμπεριληπτική και προσβάσιμη.



5) Τι συμβαίνει όταν οι γονείς γίνονται «συνεργάτες» στη μάθηση;

Όταν οι γονείς συμμετέχουν ενεργά στις εμπειρίες παιχνιδοποιημένης μάθησης του παιδιού τους, δεν περιορίζονται απλώς στην επίβλεψη της χρήσης οθόνης. Γίνονται συνεργάτες στο παιχνίδι, την εξερεύνηση και την επίτευξη στόχων. Το να παίζουν μαζί σε μια εκπαιδευτική πλατφόρμα παιχνιδοποίησης επιτρέπει στους γονείς να μοιράζονται τη μάθηση με τα παιδιά τους, να τα καθοδηγούν μέσα από προκλήσεις και να κάνουν τη μάθηση μια διασκεδαστική και παιχνιδιάρικη εμπειρία. (The Think Academy, 2025).

Οι γονείς παίζουν κρίσιμο ρόλο στο να βοηθήσουν τα παιδιά να αξιοποιήσουν στο έπακρο την παιχνιδοποιημένη μάθηση. Όταν οι γονείς συμμετέχουν, η μάθηση γίνεται πιο ουσιαστική. Οι κοινές εμπειρίες ενισχύουν τους συναισθηματικούς δεσμούς και δείχνουν στα παιδιά ότι η μάθηση είναι οικογενειακή αξία. Το κλειδί είναι να συνδέσετε ό,τι συμβαίνει στην οθόνη με την καθημερινή ζωή και να μετατρέψετε τη μάθηση σε κοινή περιπέτεια.

α) Δημιουργώντας ρουτίνες

Η επιτυχημένη παιχνιδοποιημένη μάθηση στο σπίτι εξαρτάται από τη χρήση υποστηρικτικών ρουτινών. Ο οδηγός για γονείς του Edmentum (2024) προτείνει την προσαρμογή των μαθησιακών συνεδριών στις ανάγκες του παιδιού, τη ρύθμιση του βαθμού δυσκολίας και την παροχή ουσιαστικής ανατροφοδότησης, ώστε τα παιδιά να αναπτύσσονται με αυτοπεποίθηση. Ο ήρεμος και δομημένος χρόνος παιχνιδιού μαζί με τις οικογενειακές ρουτίνες, βοηθούν τα παιδιά να συγκεντρωθούν και να αναπτύξουν αυτορρύθμιση, ενώ οι οπτικοί πίνακες προόδου και ο καθορισμός στόχων διατηρούν ενεργά τα κίνητρα.

β) Φέρνοντας τη μάθηση στον πραγματικό κόσμο

Η επιλογή της κατάλληλης πλατφόρμας είναι καθοριστικής σημασίας, όπως και η ενίσχυση των ψηφιακών μαθημάτων με βιωματικές πρακτικές δραστηριότητες, όπως:

- να βοηθήσουν στο μέτρημα των υλικών για μία συνταγή
- να κολλήσουν ετικέτες σε αντικείμενα του σπιτιού γραμμένες με τη γλώσσα-στόχο
- να χρησιμοποιήσουν εκτυπώσιμα υλικά για να συνδέσουν την ψηφιακή μάθηση με το παιχνίδι με χειροπιαστά υλικά.



Αυτές οι στιγμές βοηθούν τα παιδιά να καταλάβουν ότι η γνώση βρίσκεται παντού, όχι μόνο στην οθόνη.

Η ανάληψη ενός ενεργού και υποστηρικτικού ρόλου στην παιχνιδοποιημένη μάθηση, μπορεί να βοηθήσει το παιδί σας να δει τη μάθηση ως χαρούμενη, ανταποδοτική περιπέτεια, ενισχύοντας τις γνώσεις, την αυτοπεποίθηση και τις δεξιότητες επίλυσης προβλημάτων για όλη τη ζωή.

γ) Συμπέρασμα: Οι παιχνιδοποιημένες πλατφόρμες μετατρέπουν την περιέργεια σε διά βίου μάθηση

Η παιχνιδοποίηση ανοίγει ένα νέο κεφάλαιο στην εκπαίδευση. Δίνει εξίσου μεγάλη αξία στην περιέργεια όσο και στο περιεχόμενο. Ενσωματώνοντας ιστορίες, στόχους και παιχνιδιάρικη αλληλεπίδραση μέσω μηχανισμών παιχνιδιού οι πλατφόρμες παιχνιδοποίησης δημιουργούν ένα ασφαλές και επιβραβευτικό περιβάλλον για να αναπτυχθούν τα παιδιά ακαδημαϊκά, κοινωνικά και συναισθηματικά.

Για τα παιδιά, οι παιχνιδοποιημένες πλατφόρμες ενθαρρύνουν την εξερεύνηση, την ανθεκτικότητα και τη δημιουργικότητα. Διδάσκουν ότι η μάθηση μπορεί να είναι περιπέτεια, όχι καθήκον. Ως γονείς, έχετε καθοριστικό ρόλο στην καλλιέργεια αυτού του ενθουσιασμού, συμμετέχοντας στο ταξίδι, χειροκροτώντας την πρόοδο και υπενθυμίζοντας στο παιδί σας ότι κάθε πρόκληση που κατακτά στο παιχνίδι αντιπροσωπεύει μια δεξιότητα που αποκτά και στην πραγματική ζωή.

6) Πρακτικές δραστηριότητες στο σπίτι: 30 Οικογενειακές Προκλήσεις

Ένας διασκεδαστικός και ουσιαστικός τρόπος να ανακαλύψετε γλώσσες και πολιτισμούς στο σπίτι, όλοι μαζί!

Αυτές οι δραστηριότητες μπορούν να γίνουν στο σπίτι με όλη την οικογένεια. Δείτε τες σαν διασκεδαστικές μικρές προκλήσεις και πολύτιμες στιγμές ποιότητας μαζί. Ποιος ξέρει... ίσως να γίνουν η εβδομαδιαία οικογενειακή σας ρουτίνα! Θα βρείτε οδηγίες, ήχο, εικόνες ή εκτυπώσιμα υλικά απευθείας μέσα στις ενότητες.

Είστε έτοιμοι; 1, 2, 3... πάμε!



0. Δημιουργήστε τη Γωνιά Γλωσσών σας – Όλες οι ενότητες

Διαλέξτε μια ξεχωριστή γωνιά στο σπίτι όπου θα συγκεντρώνετε φωτογραφίες, κατασκευές, λέξεις και αναμνηστικά που σχετίζονται με τις ανακαλύψεις σας. Φτιάξτε μια αφίσα που να γράφει «Η ΔΙΚΗ ΜΑΣ ΓΩΝΙΑ ΓΛΩΣΣΑΣ & ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ» και διακοσμήστε τη μαζί. Αυτή θα γίνει η γωνιά Globetrotters της οικογένειάς σας!

1. Ρουμανικό Χριστουγεννιάτικο Κέικ – Ενότητα “Ας ανακαλύψουμε τη Ρουμανική γλώσσα – Είναι Χριστούγεννα”

Φτιάξτε το απλό ρουμανικό χριστουγεννιάτικο κέικ, όπως παρουσιάζεται στην ενότητα. Ανακαλύψτε τα υλικά, ακολουθήστε τη συνταγή βήμα βήμα και απολαύστε μια γλυκιά πολιτισμική στιγμή. Βγάλτε μια φωτογραφία και προσθέστε την στη Γωνιά Γλωσσών σας.

2. Ναι/Όχι σε άλλη γλώσσα – Όλες οι ενότητες

Επιλέξτε μία γλώσσα από οποιαδήποτε ενότητα και μάθετε πώς λέμε ΝΑΙ και ΟΧΙ. Δημιουργήστε μια αφίσα για να τα θυμάστε και χρησιμοποιήστε τα – χωρίς να απαντάτε ναι ή όχι στη δική σας γλώσσα – μόνο για 1–2 ώρες (ή και περισσότερο, αν θέλουν!). Χρησιμοποιήστε χρονόμετρο για περισσότερη διασκέδαση. Απολαύστε την πρόκληση!

3. Πρόκληση χαιρετισμού – Χαιρετισμοί – Όλες οι ενότητες

Μάθετε έναν χαιρετισμό από την ενότητα και γράψτε τον σε μια πολύχρωμη κάρτα. Χρησιμοποιήστε αυτόν τον χαιρετισμό κάθε φορά που συναντάτε ένα μέλος της οικογένειας μέσα στη μέρα. Βοηθήστε ο ένας τον άλλον να τον προφέρει «σαν ντόπιος». Η διασκέδαση είναι εγγυημένη!

4. Κυνήγι αντικειμένων – Πολιτισμικά αντικείμενα & εικόνες – Όλες οι ενότητες

Βρείτε 3 αντικείμενα στο σπίτι σας που εμφανίστηκαν στην ενότητα που παρακολουθήσατε. Εξηγήστε γιατί πιστεύετε ότι ταιριάζουν με αυτό που είδατε. Βγάλτε φωτογραφία και προσθέστε τη στη Γωνιά Γλωσσών σας.

5. Εξερευνητής ήχων – Ήχοι της γλώσσας – Όλες οι ενότητες Ακούστε έναν ήχο, μία λέξη ή ένα μικρό ηχητικό απόσπασμα από την ενότητα. Μαντέψτε τη γλώσσα και τι αντιπροσωπεύει αυτός ο ήχος! Κλείστε τα μάτια σας για να είναι ακόμα πιο συναρπαστικό.



6. Δημιουργία μίνι σημαίας – Σημαίες & σύμβολα – Όλες οι ενότητες

Φτιάξτε τη σημαία της χώρας χρησιμοποιώντας χαρτί, μαρκαδόρους ή ανακυκλωμένα υλικά. Κρεμάστε τη περήφανα στη Γωνιά Γλωσσών και Πολιτισμού σας.

7. Λέξη της εβδομάδας – Βασικό λεξιλόγιο – Όλες οι ενότητες

Επιλέξτε μία λέξη από την ενότητα και προσπαθήστε να τη χρησιμοποιήσετε τουλάχιστον πέντε φορές μέσα στη μέρα. Κολλήστε τη λέξη στο ψυγείο – ή ακόμα και στην πλάτη κάποιου, ώστε να πρέπει να τη μαντέψει! Στη συνέχεια, προσθέστε τη λέξη στη Γωνιά Γλωσσών σας.

8. Παιχνίδι χειρονομιών – Μη λεκτική επικοινωνία – Όλες οι ενότητες

Μάθετε μία χειρονομία από τη χώρα (π.χ. τον ελληνικό τρόπο να λέμε «όχι»). Χρησιμοποιήστε τη κατά τη διάρκεια της βραδιάς και δείτε ποιος θα τη θυμάται καλύτερα! Ζωγραφίστε τη χειρονομία και προσθέστε την στη Γωνιά Γλωσσών σας.

9. Οικογενειακή στιγμή με τον χάρτη – Γεωγραφία – Όλες οι ενότητες

Βρείτε τη χώρα σε έναν χάρτη, υδρόγειο ή στο διαδίκτυο. Μιλήστε για το πώς θα ταξιδεύατε εκεί από το σπίτι σας. Προσθέστε ένα μικρό αυτοκόλλητο ή κουκκίδα στον οικογενειακό σας χάρτη.

10. Γρήγορη φρουτοσαλάτα – “Ανακαλύψτε τη Γαλλική γλώσσα - Στο κατάστημα”

Ετοιμάστε μία απλή φρουτοσαλάτα εμπνευσμένη από την ενότητα. Δώστε της ένα αστείο όνομα συνδεδεμένο με τον γαλλικό πολιτισμό. Βγάλτε φωτογραφία πριν τη φάτε... νόστιμο..μμμ!

11. Παιχνίδι ζαριού πολιτισμού – Πολιτισμός – “Ανακαλύψτε την Ολλανδική γλώσσα - Στο Μουσείο”

Συναρμολογήστε το ειδικό «ζάρι πολιτισμού» από την ενότητα και ρίξτε το. Κοιτάξτε προσεκτικά την εικόνα που εμφανίζεται: μαντέψτε τι είναι, περιγράψτε τι βλέπετε, ονομάστε όσο περισσότερα στοιχεία μπορείτε (χρώματα, αντικείμενα, αριθμούς...). Έπειτα επιλέξτε μία από τις έξι πλευρές και μιμηθείτε την ώστε οι άλλοι να μαντέψουν! Αν θέλετε, δημιουργήστε ένα επιπλέον ζάρι χρησιμοποιώντας πολιτισμικά στοιχεία από άλλες ενότητες.



12. Οικογενειακό διαβατήριο – Όλες οι ενότητες

Create your own **Language Passport**

Δημιουργήστε το δικό σας Γλωσσικό Διαβατήριο. Για κάθε ενότητα που εξερευνάτε, προσθέστε ένα αυτοκόλλητο, μια ζωγραφιά ή μία καινούρια λέξη. Δείτε το διαβατήριο να γεμίζει με ανακαλύψεις!

13. Σύγκρινε τις γλώσσες σου – Βασικό λεξιλόγιο – Όλες οι ενότητες

Επιλέξτε μία λέξη από την ενότητα και συγκρίνετέ τη με τις γλώσσες που μιλιούνται στο σπίτι σας. Ακούγεται παρόμοια; Τελείως διαφορετική; Γίνετε «ντετέκτιβ» και βρείτε κι άλλες. Ίσως κάποιος μέλος της οικογένειας να σας δώσει στοιχεία. Γιορτάστε μαζί την πολυγλωσσία σας.

14. Ανταλλαγή παράδοσης – Παραδόσεις – Όλες οι ενότητες

Μοιραστείτε μία οικογενειακή σας παράδοση και συγκρίνετέ τη με μία παράδοση από τη χώρα που εξερευνήσατε. Τι είναι παρόμοιο; Τι διαφέρει; Ένας όμορφος τρόπος να συνδεθούν οι κουλτούρες.

15. Ιστορία 5 λεπτών – Αφήγηση ιστοριών – Όλες οι ενότητες

Επινοήστε μία μικρή ιστορία χρησιμοποιώντας τρεις λέξεις από την ενότητα. Κάντε την απλή, αστεία και δημιουργική. Αν θέλετε, ηχογραφήστε την και προσθέστε έναν QR κώδικα στη Γωνιά Γλωσσών σας!

16. Συζήτηση με βάση εικόνα – Οπτική ανακάλυψη – Όλες οι ενότητες

Διαλέξτε μία εικόνα από την ενότητα. Κάθε μέλος της οικογένειας λέει:

- ένα πράγμα που βλέπει
- ένα πράγμα που αναρωτιέται
- ένα πράγμα που του αρέσει

Μια ιδανική δραστηριότητα για να ανάψουν οι συζητήσεις.

17. Παιχνίδι αγοράς – Φαγητό & πολιτισμός – Όλες οι ενότητες με θέμα το «κατάστημα»



Κάντε ότι βρίσκεστε σε μία αγορά στη χώρα που εξερευνήσατε. Χρησιμοποιήστε όσο μπορείτε τις λέξεις της γλώσσας-στόχου ενώ «αγοράζετε» και «πουλάτε»! Αλλάζετε ρόλους: τότε είστε ο πωλητής και τότε ο πελάτης.

18. Μουσική & κίνηση – Μουσική & πολιτισμός – Ενότητα “Ας ανακαλύψουμε τη Ρουμανική γλώσσα- Στο φεστιβάλ”

Ακούστε ένα τραγούδι από την ενότητα. Επινοήστε τρεις απλές κινήσεις εμπνευσμένες από τη μουσική. Χορέψτε μαζί και απολαύστε τη στιγμή!

19. Ηχώ γλώσσας – Ήχοι της γλώσσας – Όλες οι ενότητες

Επιλέξτε μία λέξη από την ενότητα. Επαναλάβετε τη με διαφορετικές αστείες φωνές: ρομπότ, γίγαντας, μικρό ποντίκι, νυσταγμένη φωνή, υπερήρωας... Ένας υπέροχος τρόπος να θυμάστε τους ήχους και να γελάσετε με την καρδιά σας!

20. Οικογενειακή φωτογραφία -πρόκληση – Όλες οι ενότητες

Βγάλτε μια φωτογραφία καθώς υλοποιείτε μια δραστηριότητα. Πείτε μια λέξη στην καινούρια γλώσσα που μαθαίνετε... κλικ. Τυπώστε την για τη γωνία της γλώσσας.

21. Κουκλοθέατρο – Ξεναγοί & χαρακτήρες – Όλες οι ενότητες

Φτιάξτε χάρτινες κούκλες με τους οδηγούς που γνωρίσατε στις ενότητες. Κολλήστε τους σε ξυλάκια και γράψτε στο πίσω μέρος πώς λένε «γεια», «ευχαριστώ» ή πώς μετράνε «1, 2, 3» στη γλώσσα τους. Παίξτε μία μικρή οικογενειακή παράσταση κουκλοθέατρου!

22. Πρόκληση QR κωδίκων – Όλες οι ενότητες

Διαλέξτε τις λέξεις ή εκφράσεις που θέλετε να θυμάστε. Δημιουργήστε απλούς QR κωδικές (με τη βοήθεια ενός ενήλικα) και κολλήστε τους δίπλα στις λέξεις στη Γωνιά Γλωσσών σας. Σκανάρετέ τους όποτε θέλετε για να εξασκηθείτε ξανά!

23. Ημέρα «Σε ευχαριστώ»-Όλες οι ενότητες Μάθετε πώς λένε ευχαριστώ στη γλώσσα-στόχο.

Χρησιμοποιήστε τη φράση όλη μέρα στο σπίτι. Ένας όμορφος τρόπος να διαδώσετε την καλοσύνη σε μια νέα γλώσσα.

24. Παιχνίδι μνήμης – Κάρτες & λεξιλόγιο – Όλες οι ενότητες



Φτιάξτε μικρές κάρτες με λέξεις, εικόνες ή αντικείμενα από την ενότητα. Παίξτε όλοι μαζί το παιχνίδι μνήμης! Κάθε φορά που κάποιος βρίσκει ένα ζευγάρι, επαναλαμβάνει δυνατά τη λέξη.

25. Δημιουργήστε μία γιρλάντα λέξεων – Όλες οι ενότητες

Επιλέξτε τα αγαπημένα σας διακοσμητικά, αυτοκόλλητα, φωτογραφίες, ζωγραφιές ή λέξεις από τις ενότητες και βάλτε κάθε στοιχείο σε μία μικρή, πολύχρωμη κάρτα. Διακοσμήστε τις, κάντε μία μικρή τρύπα πάνω τους και περάστε τις σε ένα σκοινί. Κρεμάστε τη Γιρλάντα Λέξεων σας στη Γωνιά Γλωσσών για να γιορτάσετε όλες τις καινούριες λέξεις που μαθαίνει η οικογένειά σας!

26. Πρόκληση ρόλων – Ενότητες με σκηνές ρόλων

Χρησιμοποιήστε τις σκηνές ρόλων ή τα κόμικς από τις ενότητες. Παίξτε τις με φωνές, κινήσεις, μικρά αντικείμενα... Ένας υπέροχος τρόπος να εξασκηθείτε στο λεξιλόγιο και να διασκεδάσετε!

27. Μπείτε στο Σύμπαν των Globetrotters – Όλες οι ενότητες

Εκτυπώστε και κόψτε τους χαρακτήρες, τα εικονίδια ή τα φόντα των Globetrotters (από τις ενότητες). Χρησιμοποιήστε τα για να διακοσμήσετε τη Γωνιά Γλωσσών σας ή για να φτιάξετε μικρές αφίσες. Καλώς ήρθατε στο δικό σας Globetrotters κόσμο! Ας

28. Πρόκληση Μαντείας - Χειροτεχνία - Γαλλικά/Γερμανικά/Αγγλικά Στο κατάστημα

Χρησιμοποιήστε το χάρτινο παιχνίδι μαντείας από την ενότητα (Γαλλικά/Γερμανικά/Αγγλικά Στο κατάστημα). Παίξτε μαζί: ανοίξτε και κλείστε, επιλέξτε έναν αριθμό ή χρώμα... και ανακαλύψτε μια λέξη έκπληξη ή μια πρόκληση.

29. Παιχνίδι καρτών Mistigri – Παιχνίδια με κάρτες – Όλες οι ενότητες

Φτιάξτε ένα απλό παιχνίδι καρτών χρησιμοποιώντας εικόνες, σημαίες ή λέξεις από την ενότητα. Κρύψτε μία «μοναχική» κάρτα (τη Mistigri*). Προσπαθήστε να μην τελειώσετε το παιχνίδι κρατώντας την στα χέρια σας!

*Η 'Mistigri' είναι ένα απλό παιχνίδι καρτών όπου οι παίκτες σχηματίζουν και πετούν ζευγάρια καρτών, προσπαθώντας μυστικά να αποφύγουν να μείνουν στο τέλος με τη μία μονή κάρτα, τη Mistigri. Το παιχνίδι τελειώνει όταν όλα τα ζευγάρια έχουν φύγει και ο παίκτης που κρατά τη Mistigri χάνει.

30. Πρόκληση ουράνιου τόξου – Χρώματα σε οποιαδήποτε γλώσσα



Κόψτε λωρίδες χρωματιστού χαρτιού. Γράψτε το όνομα του χρώματος σε διαφορετικές γλώσσες (από τις ενότητες ή από τις γλώσσες του σπιτιού). Ενώστε όλες τις λωρίδες για να φτιάξετε ένα όμορφο πολύγλωσσο ουράνιο τόξο!



3) Σύνδεσμοι προς την πλατφόρμα

- Globetrotters. <https://globetrottersproject.eu/>
- Globetrotters. *Globetrotters project -Resources*.
<https://globetrottersproject.eu/resources/>
- Globetrotters. *Curriculum of the Discovery Modules*.
<https://globetrottersproject.eu/wp-content/uploads/2025/08/Globetrotters-Curriculum-of-the-Discovery-Modules.pdf>

8) Πρόσθετη Βιβλιογραφία

(The majority of the websites below are in various languages)

- *European Day of languages*. <https://edl.ecml.at/en/>
- *Europeana*. <https://www.europeana.eu/en>
- *Global Storybooks Portal*. <https://globalstorybooks.net/>
- *Eveil aux langues dans votre classe*. YouTube channel..
https://www.youtube.com/channel/UCeytSYcTmVQnn7jbDpggp_g
- Jasinski, M. (2012). *Helping Children to Learn at Home: A family project to support young English-Language learners*. TESL Canada Journal, 29, 224-230.
<https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ989912.pdf>
- *Kamilala, Tradanim Belgium 25–26*. <https://kamilala.org/en/partner/tradanim-belgium-25-26/>
- *Languages take you further*. European Union.
<https://op.europa.eu/webpub/dgt/languages-take-you-further/en/>
- *Learning Corner. Play-Teach-Discover the European Union*. European Union
https://learning-corner.learning.europa.eu/index_en
- *Learning Corner. Learning materials*. European Union. https://learning-corner.learning.europa.eu/learning-materials_en
- Olwan, S. (2025, September 25). *Parent Teaching Guides: Toolkit for Home Education Success*. LearningMole. <https://learningmole.com/parent-teaching-guides-toolkit-home-education/>
- *Tradanim*. <https://www.tradanim.com/>
- Van den Abeele, V. (2021). *Apprendre les langues comme ça ? Ça change tout ! La méthode Tradanim*.



- WorldStories. <https://worldstories.org.uk/>

9) Βιβλιογραφικές αναφορές

- Alotaibi, M. S. (2024). Game-based learning in early childhood education: a systematic review and meta-analysis. *Frontiers in Psychology*, 15, 1307881. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2024.1307881>
- Edmentum Inc. (2024, August 21). *Gamification in education: What parents should know*. Edmentum. <https://www.edmentum.com/articles/parents-games-learning-gamification/>
- Fatah, P. F. A. (2025). The effectiveness of gamification in enhancing English language learning outcomes. *Jurnal Pendidikan Dan Sastra Inggris*, 5(2), 304–320. <https://doi.org/10.55606/jupensi.v5i2.5238>
- Kurt, S. (2023). *Gamification: What it is, how it works, examples*. Educational Technology. <https://educationaltechnology.net/gamification-what-it-is-how-it-works-examples/>
- Lorenzo-Lledó, A., Vázquez, E. P., Cabrera, E. A., & Lledó, G. L. (2023). Application of gamification in Early Childhood Education and Primary Education: thematic analysis. *Retos*, 50, 858–875. <https://doi.org/10.47197/retos.v50.97366>
- Zeng, J., Sun, D., Looi, C.-K., & Fan, A. C. W. (2024). *Exploring the impact of gamification on students' academic performance: A comprehensive meta-analysis of studies from the year 2008 to 2023*. *British Journal of Educational Technology*, 55(6), 2478–2502 <https://bera-journals.onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1111/bjet.13471>
- *The gamification of learning*, Park University. (2025, May 23). <https://www.park.edu/blog/the-gamification-of-learning-engaging-students-through-technology/>
- Perniola, C. (2024). *Gamification and game-based learning in early childhood and primary digital education*. European Digital Education Hub, European Commission. <https://www.daad-brussels.eu/files/2025/02/Early-Childhood-Digital-Education.pdf>
- North Point Schools. (2025, September 11). *Gamification: Turning lessons into adventure in the classroom*. North Point Schools. <https://www.northpointschools.ca/gamification-in-education-turning-lessons-into-adventure/>



- Ríos-Muñoz, G. R., Fuster-Barcelo, C., & Muñoz-Barrutia, A. (2025, September 7). *The impact of gamification on learning outcomes: Experiences from a Biomedical engineering course*. arXiv.org. <https://arxiv.org/abs/2509.06126>
- School Jotter. (2024, December 19). 6 Benefits of gamification in education. School Jotter. <https://www.schooljotter.com/6-benefits-of-gamification-in-education/>
- Think Academy. (2025, November 17). *Play smart: Boost kids' thinking with gamified learning*. Think Academy US Blog -. <https://www.thethinkacademy.com/blog/edubriefs-play-smart-gamified-learning-cognitive-skills/>
- Verma, N. (2023, April 15). *How effective is gamification in education? 10 case studies and examples*. Axon Park. <https://axonpark.com/how-effective-is-gamification-in-education-10-case-studies-and-examples/>
- Zakrzewski, S., Merrill E. , Yingying Y. (2025). *Can gamification improve children's performance in mental rotation?* Journal of Experimental Child Psychology, 252, <https://doi.org/10.1016/j.jecp.2024.106169>



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι μόνο των συντακτών και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές.
Κωδικός έργου: KA220-SCH-000257798

