

# Contenu physique - AU MAGASIN - Découvrons le français

🧩 Mode d'emploi – Comment utiliser ce “contenu physique” comme matériel pédagogique

Dans ce dossier, vous trouverez du matériel pédagogique à télécharger et imprimer pour vous aider à construire vos propres activités d'éveil aux langues.

🎨🔢 Vous trouverez :

- cartes des couleurs
- cartes des nombres
- cartes des fruits
- un jeu de carte des familles
- une cocotte en papier
- deux planches de BD illustrant les mots découverts

🧑 Ces cartes peuvent être utilisées :

- par thème ou en mélangeant les thèmes
- comme simples flashcards
- pour des jeux à deux ou en groupe, tels que :
  - jeu de memory (objectif : retrouver les paires)
  - jeu de bataille (objectif : les joueurs retournent leur carte en espérant avoir les mêmes)
  - jeu des familles (objectif : trouver 4 cartes de la même famille)

💡 Les cartes offrent de multiples façons ludiques d'apprendre en s'amusant tous ensemble.

🔧 Vous trouverez aussi des cartes vierges, permettant d'en créer d'autres en fonction des besoins et des idées des élèves.

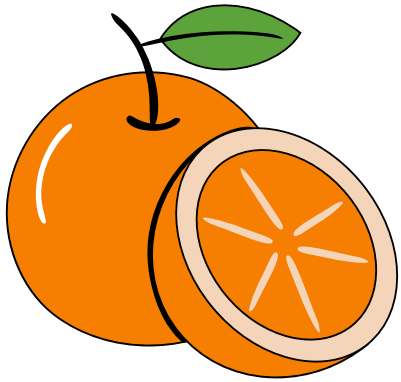
🌀 La cocotte combine les différents thèmes de manière dynamique et engageante. Les enfants peuvent aussi s'approprier leur cocotte en dissimulant des “surprises” aux autres joueurs sous les ailes de leur cocotte.

📖 Les planches de BD peuvent servir de modèle pour inventer un dialogue, un jeu de rôle ou une pièce de théâtre à partir des phrases clé de l'activité.

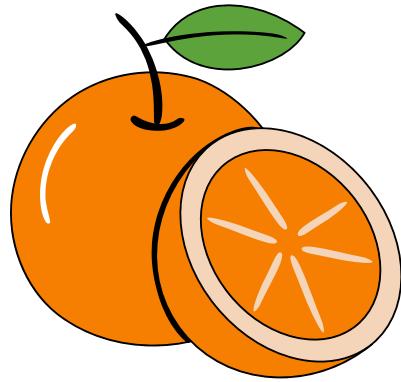
🗣️ Peu importe le jeu choisi, encouragez les élèves à nommer à haute voix ce qu'ils voient, montrent ou découvrent. Cela renforcera leur expression orale et leur mémoire.

🎉 Amusez-vous à explorer et apprendre !

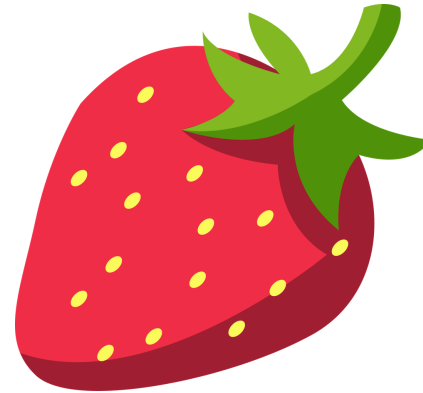




Une  
orange



Une  
orange



Une  
fraise



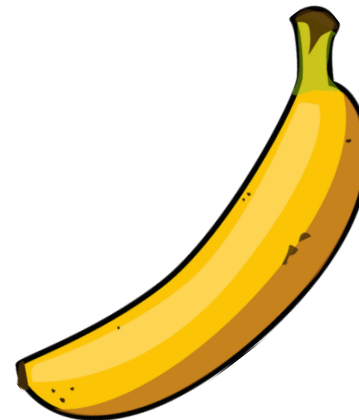
Une  
fraise



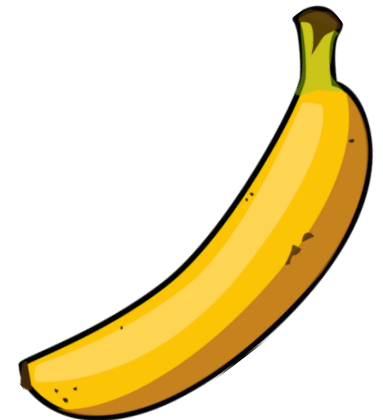
Une  
pomme



Une  
pomme



Une  
banane

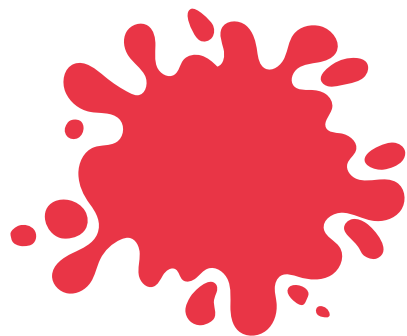


Une  
banane





**Rouge**



**Rouge**



**Orange**



**Orange**



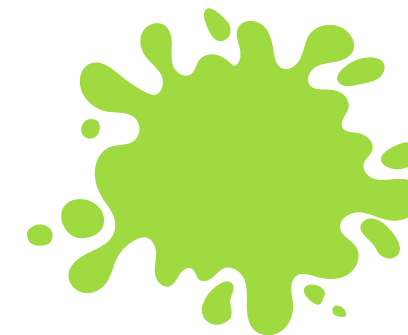
**Jaune**



**Jaune**



**Vert**



**Vert**







un



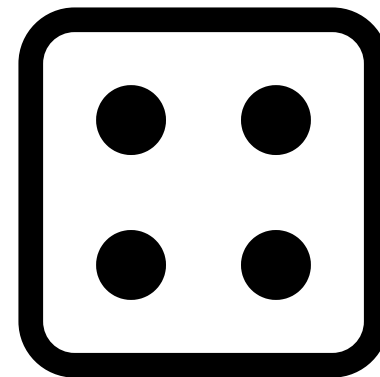
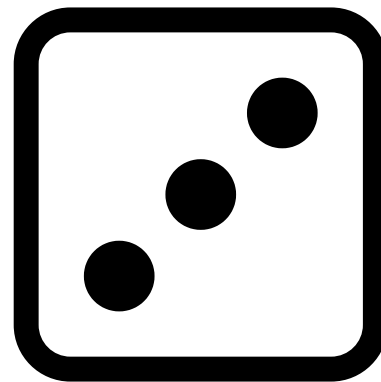
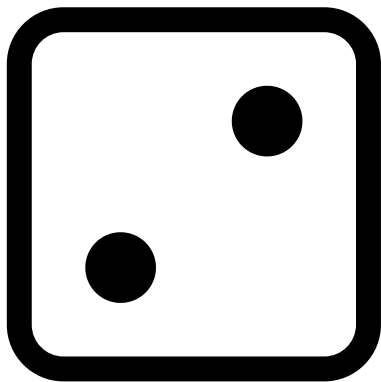
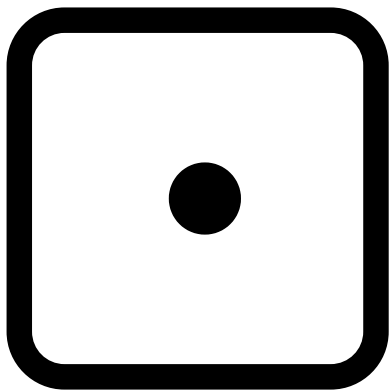
deux



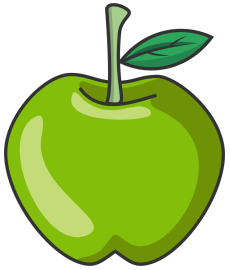
trois



quatre

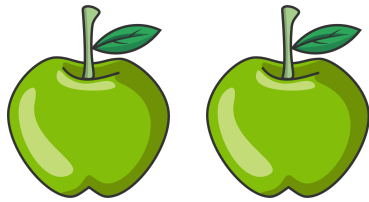






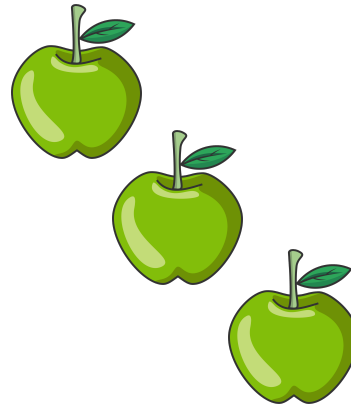
**1**

une  
pomme verte



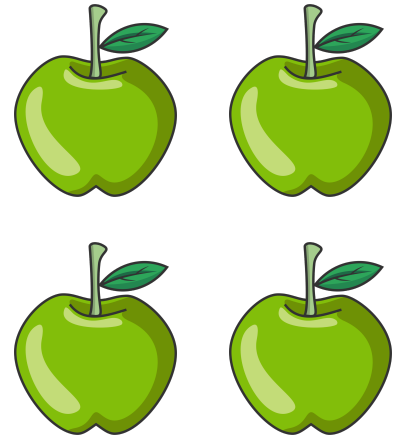
**2**

deux  
pommes vertes



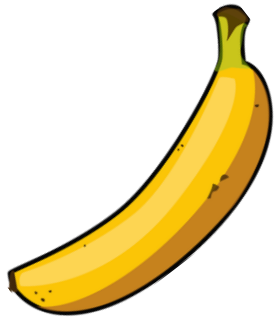
**3**

trois  
pommes vertes



**4**

Quatre  
pommes vertes



**1**

une  
banane jaune



**2**

deux  
bananes jaunes



**3**

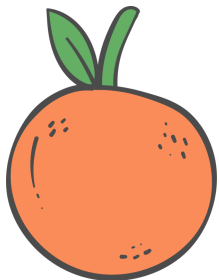
trois  
bananes jaunes



**4**

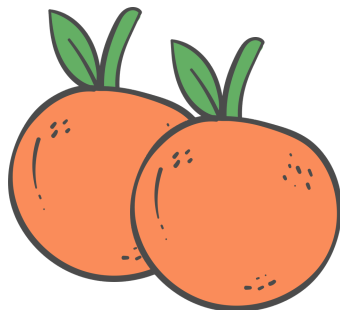
Quatre  
bananes jaunes





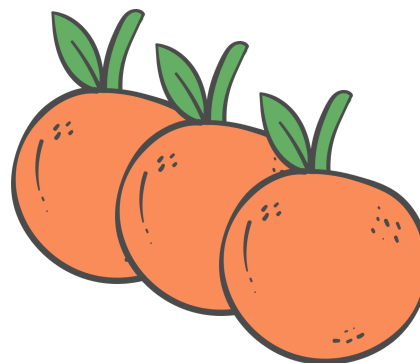
**1**

une  
orange orange



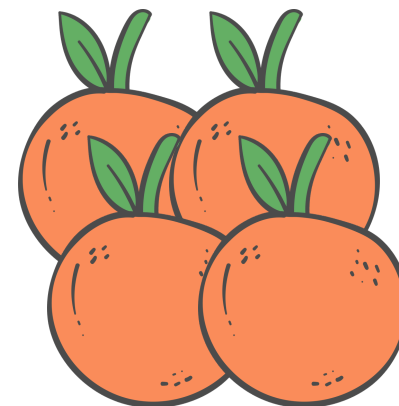
**2**

deux  
oranges orange



**3**

trois  
oranges orange



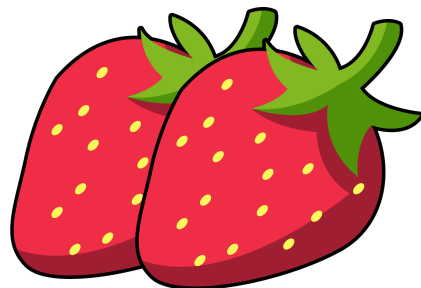
**4**

Quatre  
oranges orange



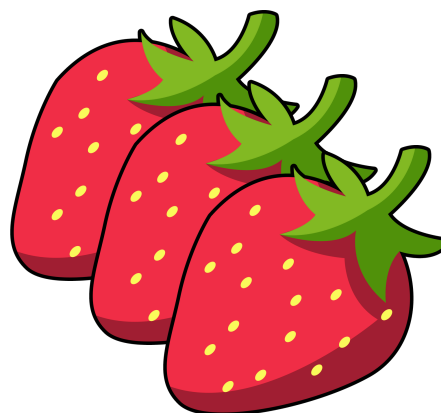
**1**

une  
fraise rouge



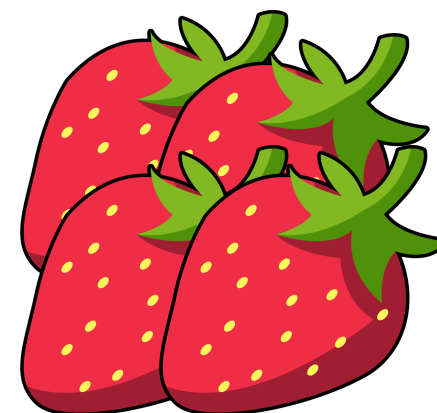
**2**

deux  
fraises rouges



**3**

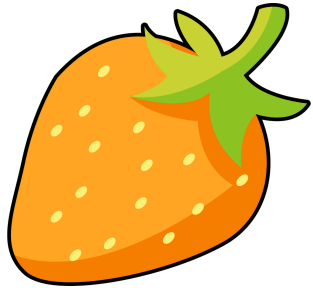
trois  
fraises rouges



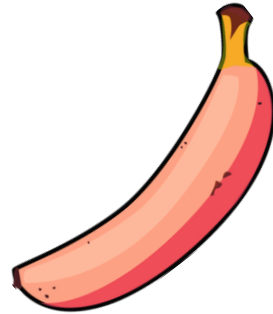
**4**

Quatre  
fraises rouges

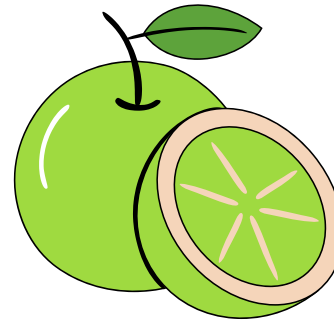




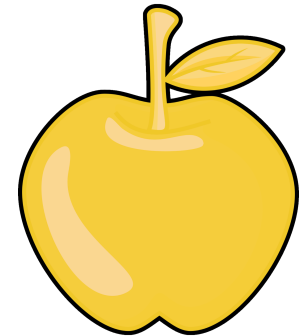
une  
fraise  
orange



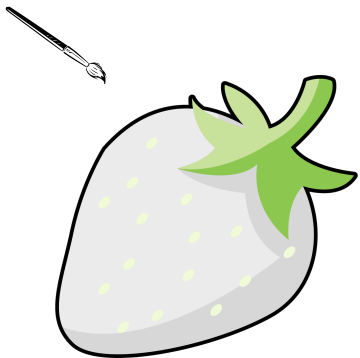
une  
banane  
rouge



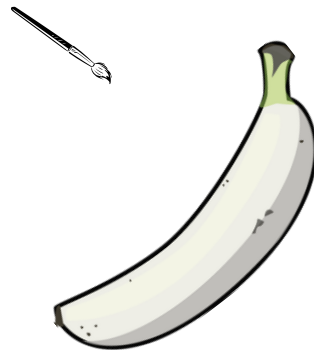
une  
orange  
verte



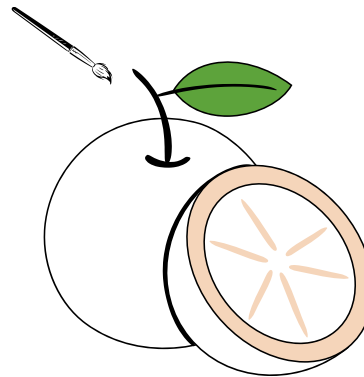
une  
pomme  
jaune



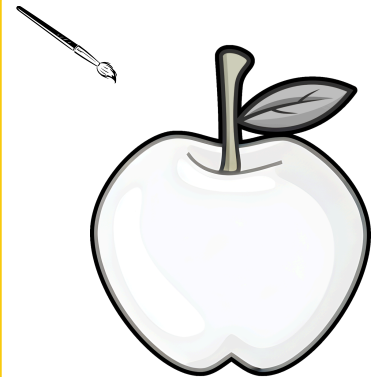
une  
fraise  
orange



une  
banane  
rouge



une  
orange  
verte



une  
pomme  
jaune









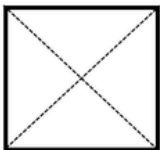




# Construis ta cocotte et joue !

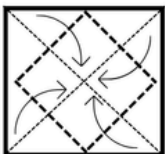
\*Réalise ta cocotte !

1



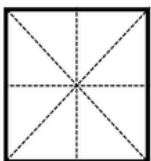
With pictures face down, fold on both diagonal lines. Unfold.

2



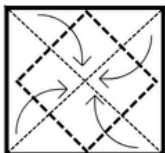
Fold all four corners to the centre.

3



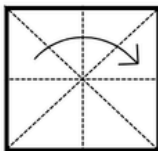
Turn paper over.

4



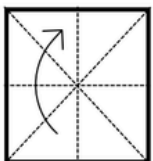
Once again, fold all corners to the centre.

5



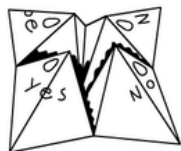
Fold paper in half and unfold.

6

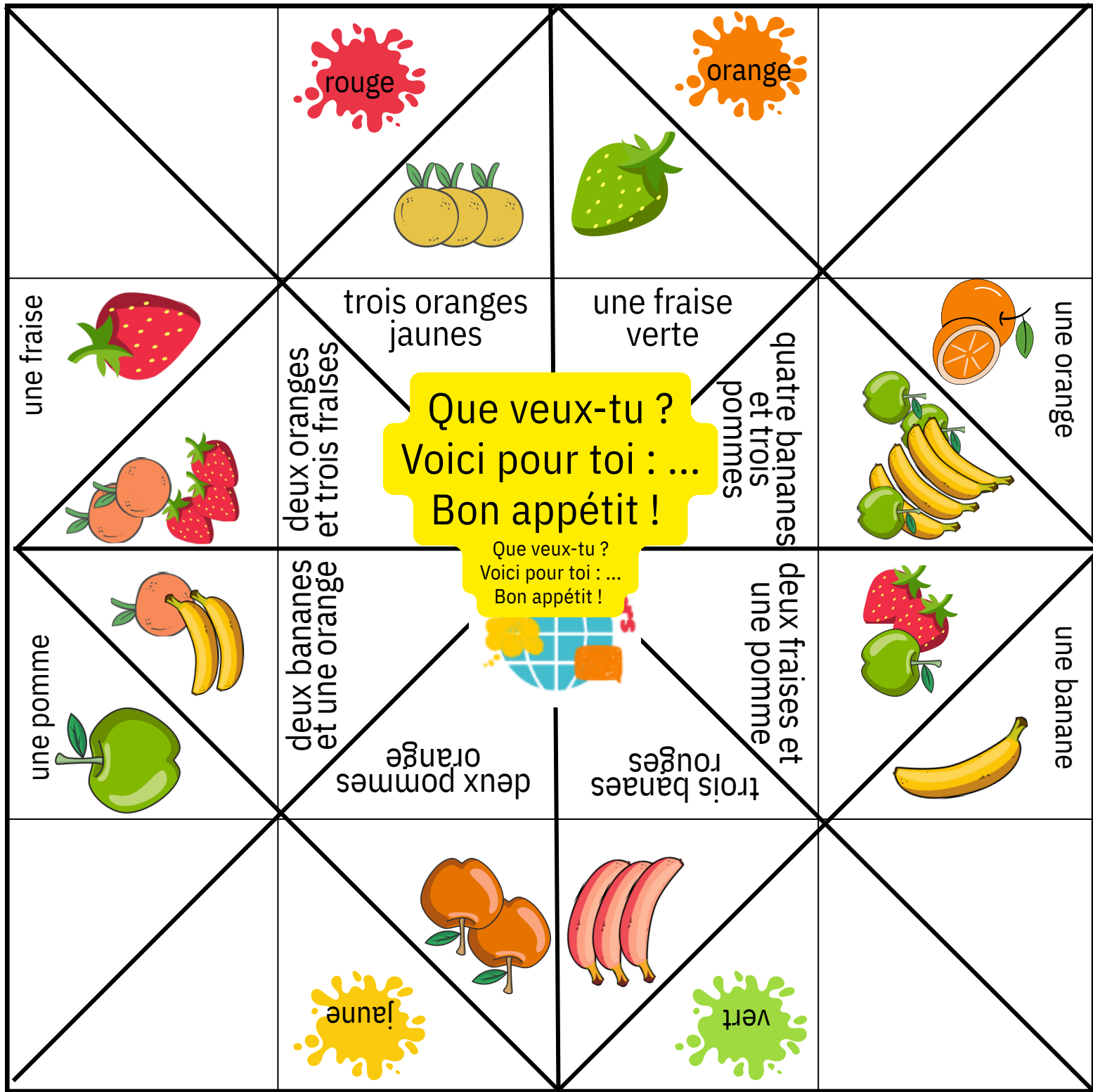


Fold in half from top to bottom. Do not unfold.

7



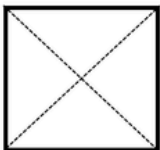
Slide thumbs and forefingers under the squares and move the fortune teller back and forth to play.



Et maintenant  
INVENTE ET CREE TA PROPRE COCOTTE !

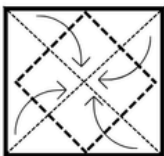
\*Crée ta propre cocotte

1



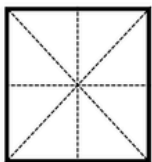
With pictures face down, fold on both diagonal lines. Unfold.

2



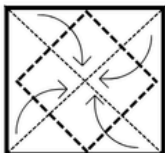
Fold all four corners to the centre.

3



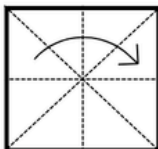
Turn paper over.

4



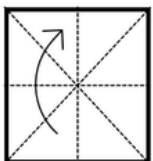
Once again, fold all corners to the centre.

5



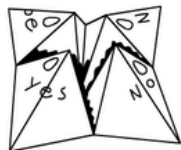
Fold paper in half and unfold.

6

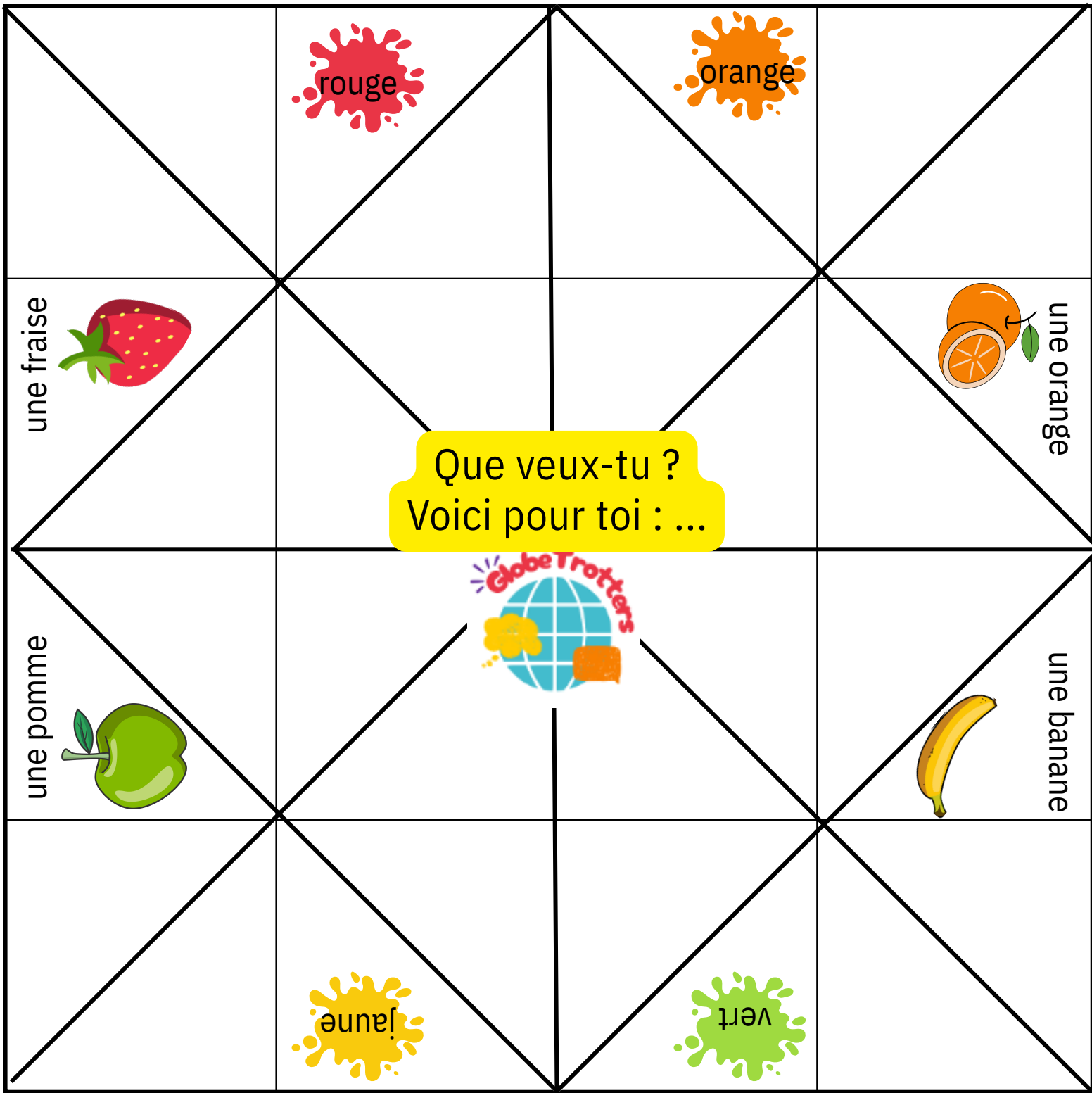


Fold in half from top to bottom. Do not unfold.

7



Slide thumbs and forefingers under the squares and move the fortune teller back and forth to play.







# Au magasin!

## Au magasin !



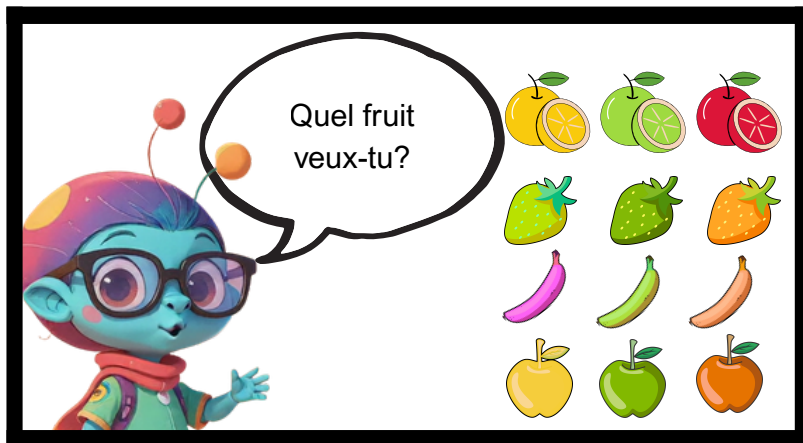
Allons au magasin ! - Bienvenue au magasin ! - Merci ! - Quel fruit veux-tu ? - Une pomme rouge ! -  
Une pomme rouge ! - Merci, aurevoir ! - Aurevoir !





# Au magasin bizarre!

## Au magasin bizarre !



Allons au magasin des Globbytrotties ! - Bienvenue au magasin ! - Merci ! - Quel fruit veux-tu ? - Une fraise orange ! - Une fraise orange pour toi ! - Merci, aurevoir ! - Aurevoir !