

Nom : _____

Classe : _____

Apprenons le français en France au musée !

1. Dictionnaire

Illustraté et reprenant tout le vocabulaire utile pour ce module.

2. Jeu des Artistes

Mode facile : toutes les cartes bleues avec les titres des œuvres sont placées face visible sur la table, et les 6 cartes des œuvres d'art sont face cachée. Une carte œuvre d'art est révélée, et la première personne à poser son doigt sur la carte du titre correspondant gagne la paire. Le joueur qui a le plus de paires à la fin du jeu gagne !

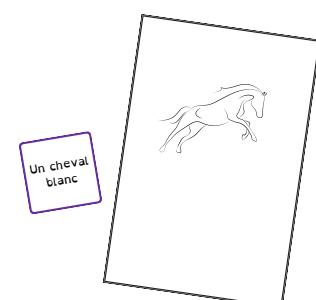
- Ce jeu fonctionne mieux avec un maître du jeu qui peut vérifier les réponses.



Mode memory : mélangez les 6 cartes avec les œuvres et les 6 cartes avec les noms des peintures, puis placez-les face cachée sur la table. Chaque joueur retourne deux cartes pour essayer de trouver une paire. Le joueur qui a le plus de paires à la fin du jeu gagne !

3. Pictionary

Matériel : le jeu de cartes carrées violettes, des crayons noir, rouge et gris, et du papier.
Un joueur (l'artiste) pioche une carte violette et dessine le concept qui y est écrit. Il ne peut pas écrire de lettres ni de chiffres. Les autres joueurs essaient de deviner ce qu'il dessine. Le premier joueur à trouver le nom et l'adjectif en français gagne un point, ainsi que l'artiste. Tous les élèves jouent le rôle de l'artiste à un moment du jeu.
À la fin, le joueur qui a le plus de points gagne.



4. Ligne du temps

Ce jeu nécessite un maître du jeu, qui vérifiera chaque réponse à l'aide de la frise chronologique ci-dessous, et deux joueurs.

Mélangez les 6 cartes bleues avec les œuvres et placez-les face cachée sur la table. Le maître du jeu place une première carte face visible sur la table.

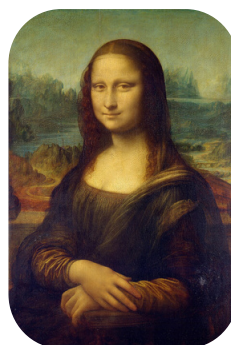
Le premier joueur pioche une carte et la place avant ou après la carte sur la table, selon son ancienneté. Le maître du jeu vérifie la réponse. Si la carte est placée au bon endroit, le joueur gagne un point. Sinon, la carte est placée au bon endroit et il ne gagne pas de point.

Chaque joueur retourne une carte et la place au bon endroit. Le joueur qui a le plus de points à la fin du jeu gagne.

Between 19 000 and
15 000 BCE
Grotte de Lascaux



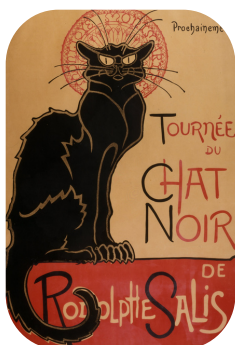
1503–1506
Leonardo da Vinci
Mona Lisa



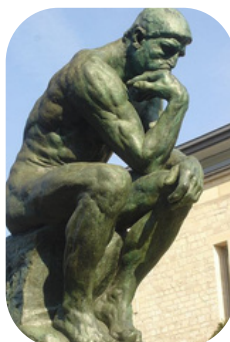
1890–91
Seurat
Le cirque



1896
Théophile Steinlen
Le chat noir



1904
Rodin
Le penseur



1912
Matisse
Les poissons



5. Je vois...

Mélangez les 12 cartes carrées violettes avec les combinaisons de mots et placez-les en pile.

Révélez le plateau « Je vois ». Retournez une carte (par exemple, « un chat blanc »)

Le premier joueur à trouver un chat blanc sur le plateau et à dire « Je vois un chat blanc » gagne la carte.

Le dictionnaire peut être utilisé si le jeu est trop difficile.

Ensuite, la carte suivante est révélée.

Le joueur qui a le plus de cartes à la fin du jeu gagne !



6. Coloriage “Au musée”

Ce dessin combine toutes les œuvres des cartes. Peux-tu toutes les retrouver et t’en inspirer pour le colorier ?

7. BD compréhension à la lecture

Utilisez-le pour travailler la compréhension écrite, lire à voix haute afin de pratiquer la prononciation et les interactions, ou comme base pour un court jeu de rôle !

8. Dé du musée

Construisez le dé, puis lancez-le. Le premier à pouvoir donner un mot en français qui peut être utilisé pour décrire l’image gagne un point ! (Vérifiez avec le dictionnaire)

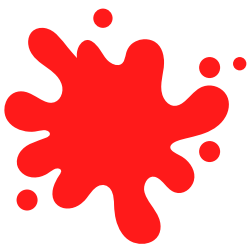
- Ce jeu peut se jouer avec un maître du jeu qui vérifie les réponses. Lancez le dé dix fois ; le gagnant est celui qui a le plus de points ! Alternative : donnez le titre de l’œuvre et son artiste (1 point par élément).



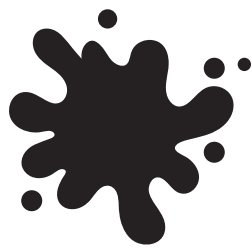
Nom : _____

Classe : _____

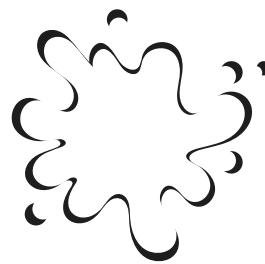
Apprenons le français en France au musée ! Dictionnaire



Rouge
Red



Noir
Black



Blanc
White



Un tableau
A painting



Une sculpture
A sculpture



J'aime bien
I like it



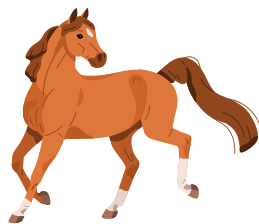
Je n'aime pas
I don't like it



Un poisson
A fish



Un chat
A cat



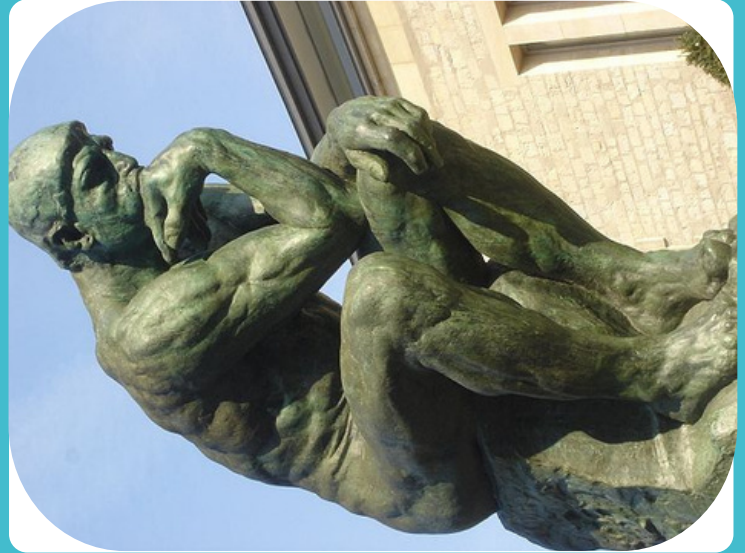
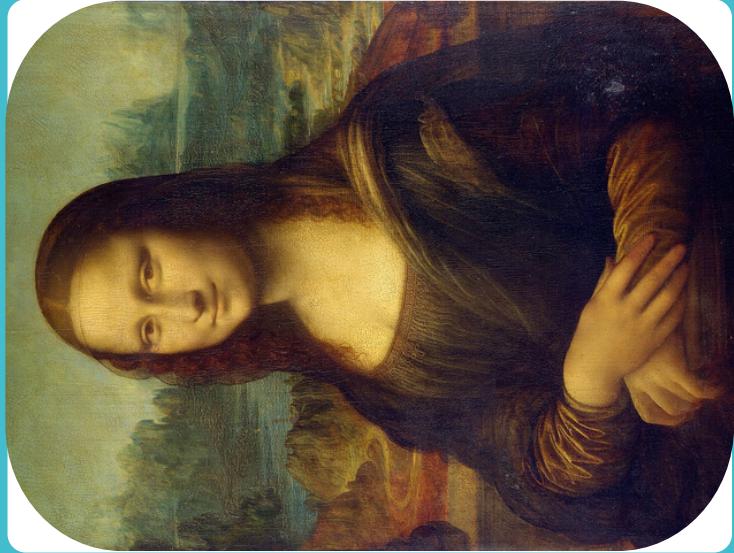
Un cheval
A horse



Une femme
A woman



Un homme
A man





Between
19 000 and
15 000 BCE
Grotte de Lascaux

1503–1506
Leonardo da
Vinci
Mona Lisa

1890–91
Seurat
Le cirque

1896
Théophile Steinlen
Le chat noir

1912
Matisse
Les poissons

1904
Rodin
Le penseur



Un chat
blanc

Un chat
noir

Une
sculpture
noire

Un poisson
rouge

Un poisson
noir

Un poisson
blanc

Un cheval
blanc

Un cheval
noir

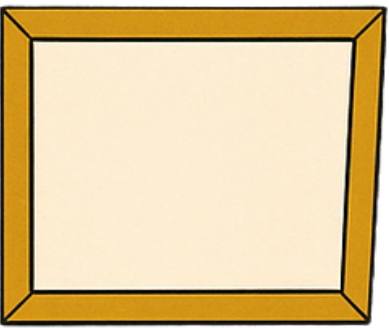
Un tableau
blanc

Un tableau
rouge

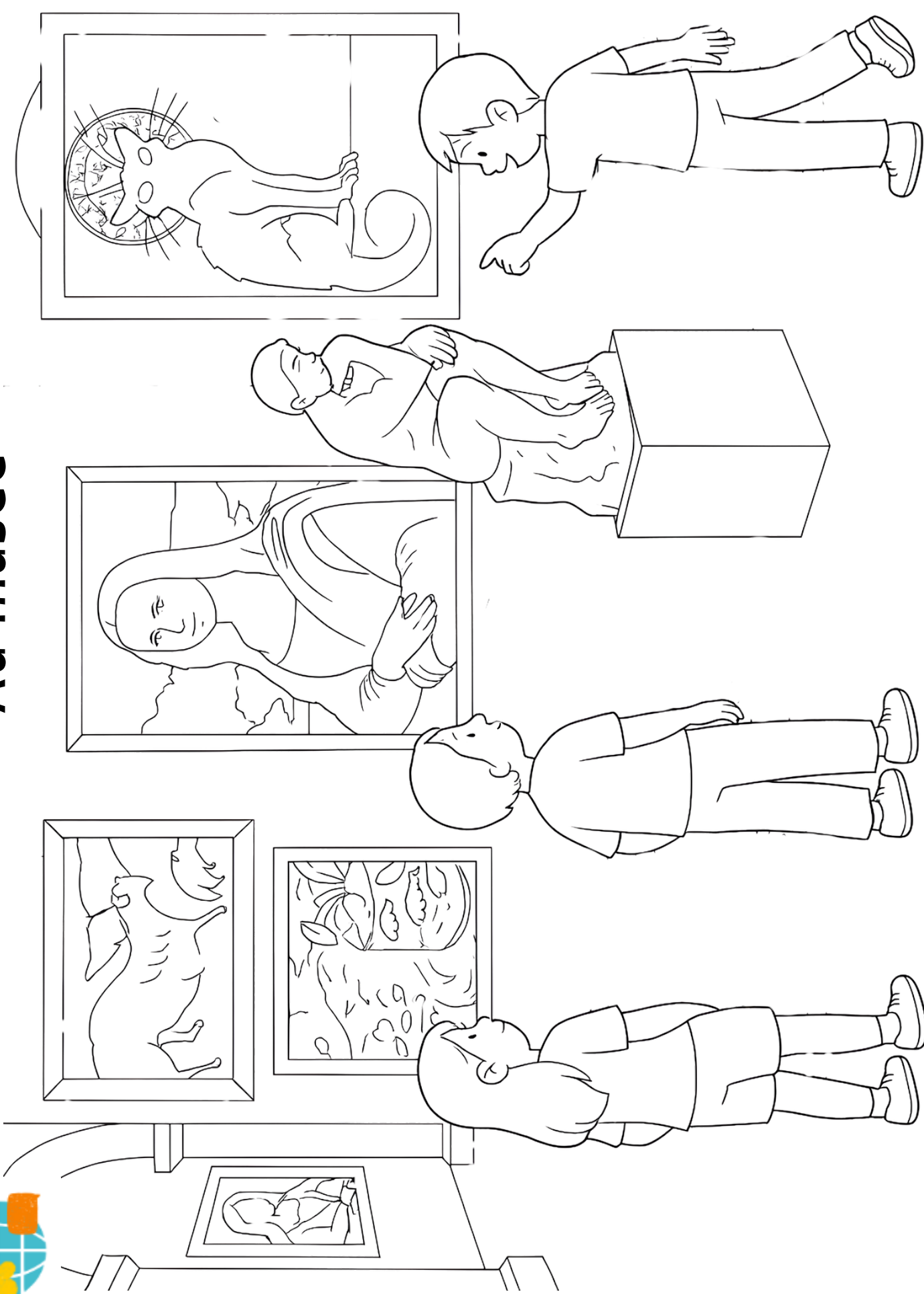
Une
sculpture
rouge

Une
sculpture
blanche





Au musée





Au musée!



Come with me to France! - Welcome at the museum! - Thank you! - It is an art museum! - I like it! - We have paintings and sculptures! - Come! - Yes!

