

Découvrons l'ALLEMAND en Allemagne - AU MAGASIN

✚ Mode d'emploi – Comment utiliser ce “contenu physique” comme matériel pédagogique

Dans ce dossier, vous trouverez du matériel pédagogique à télécharger et imprimer pour vous aider à construire vos propres activités d'éveil aux langues.

🎨🔢 Vous trouverez :

- cartes des couleurs
- cartes des nombres
- cartes des fruits
- un jeu de carte des familles
- une cocotte en papier
- de fausses pièces d'euros pour jouer au magasin
- deux planches de BD illustrant les mots découverts

🎭 Ces cartes peuvent être utilisées :

- par thème ou en mélangeant les thèmes
- comme simples flashcards
- pour des jeux à deux ou en groupe, tels que :
 - jeu de memory (objectif : retrouver les paires)
 - jeu de bataille (objectif : les joueurs retournent leur carte en espérant avoir les mêmes)
 - jeu des familles (objectif : trouver 4 cartes de la même famille)

💡 Les cartes offrent de multiples façons ludiques d'apprendre en s'amusant tous ensemble.

🔧 Vous trouverez aussi des cartes vierges, permettant d'en créer d'autres en fonction des besoins et des idées des élèves.

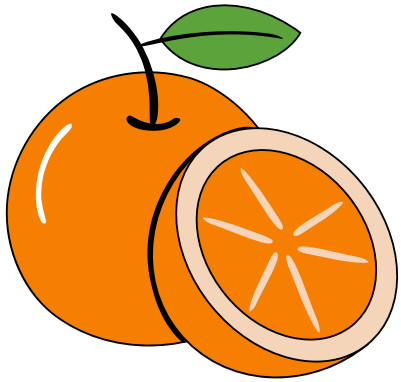
🌀 La cocotte combine les différents thèmes de manière dynamique et engageante. Les enfants peuvent aussi s'approprier leur cocotte en dissimulant des “surprises” aux autres joueurs sous les ailes de leur cocotte.

📖 Les planches de BD peuvent servir de modèle pour inventer un dialogue, un jeu de rôle, une pièce de théâtre grâce aux phrases clé de l'activité.

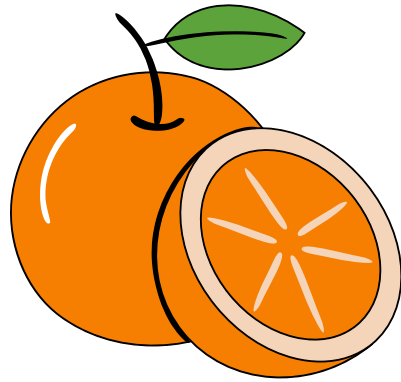
🗣️ Peu importe le jeu choisi, encouragez les élèves à nommer à haute voix ce qu'ils voient, montrent ou découvrent. Cela renforcera leur expression orale et leur mémoire.

🎉 Amusez-vous à explorer et apprendre !

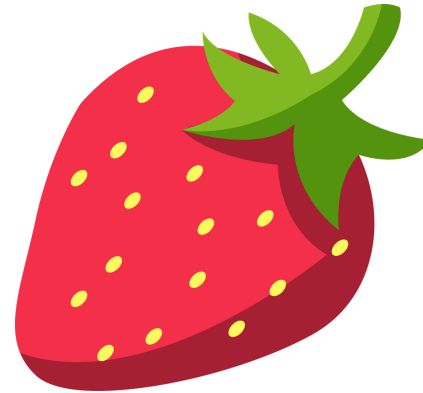




eine
orange



eine
orange



eine
Erdbeere



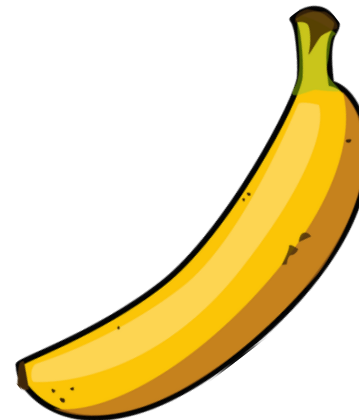
eine
Erdbeere



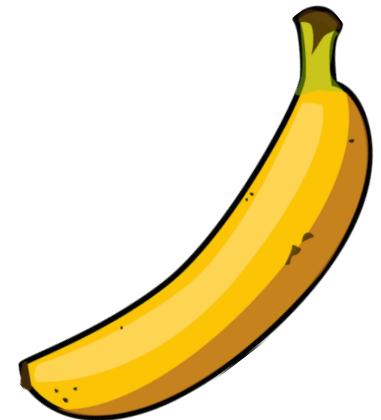
ein
Apfel



ein
Apfel

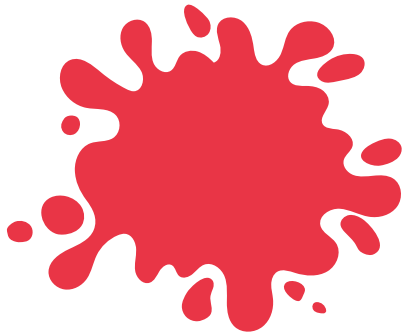


eine
Banane

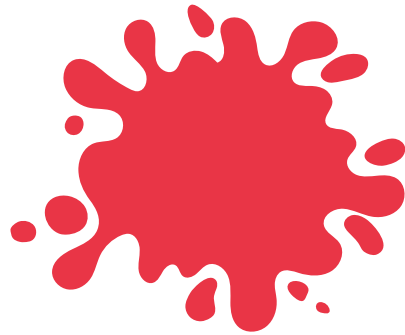


eine
Banane





rot



rot



orange



orange



gelb



gelb

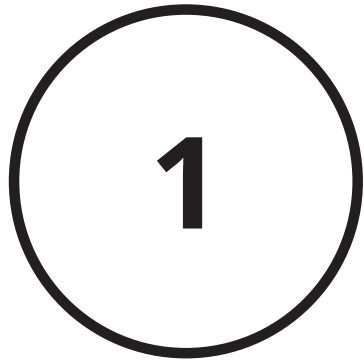


grün



grün





eins



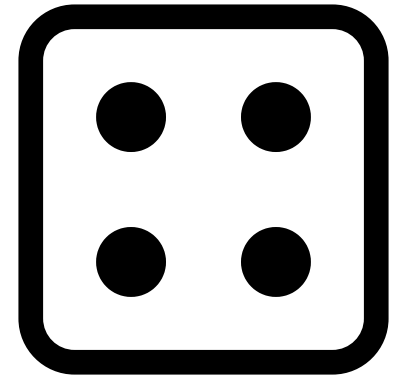
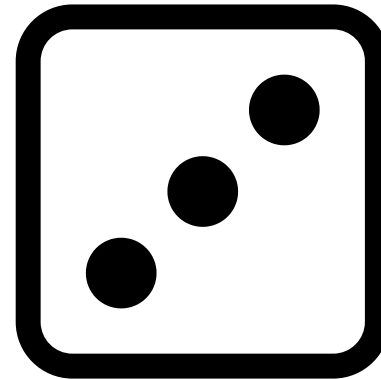
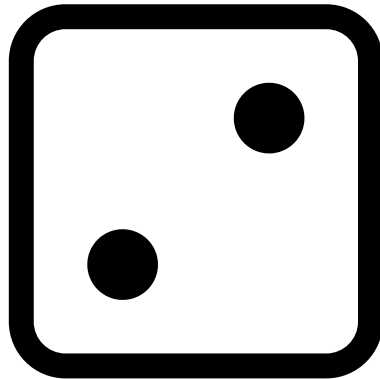
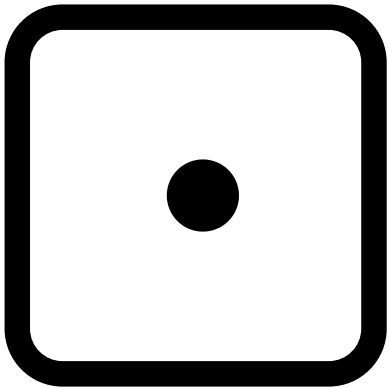
zwei



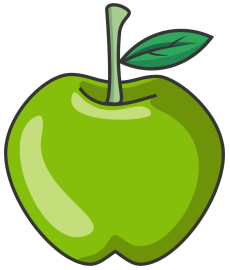
drei



vier

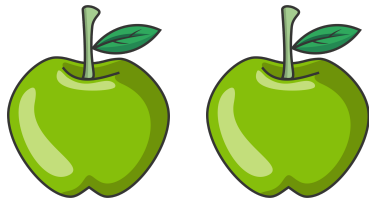






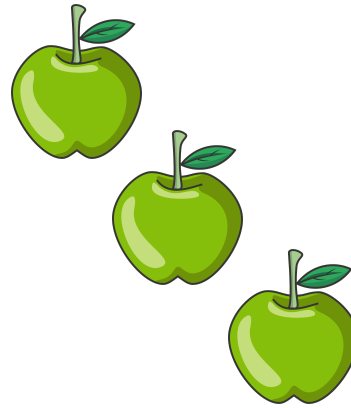
1

ein
grüner Apfel



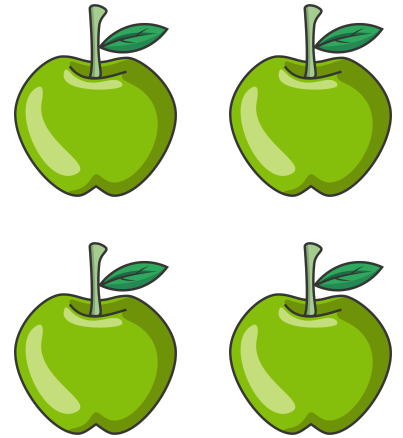
2

zwei
grüne Äpfel



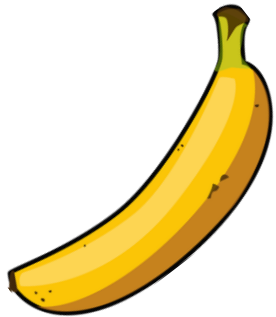
3

drei
grüne Äpfel



4

vier
grüne Äpfel



1

eine
gelbe Banane



2

zwei
gelbe Bananen



3

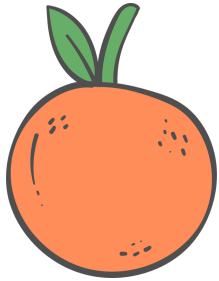
drei
gelbe Bananen



4

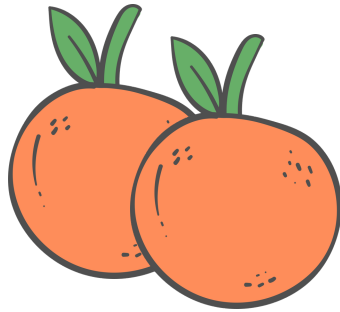
vier
gelbe Bananen





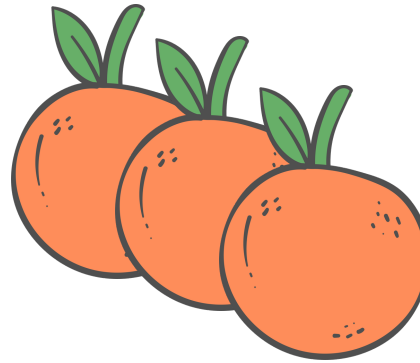
1

eine
orangene Orange



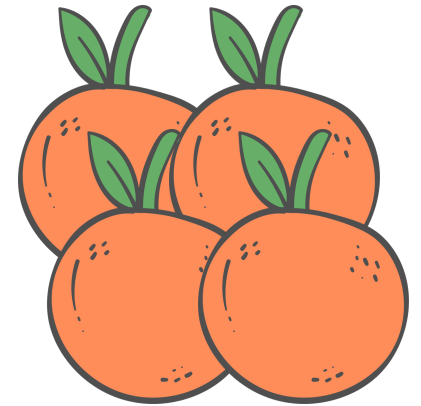
2

zwei
orangene Orangen



3

drei
orangene Orangen



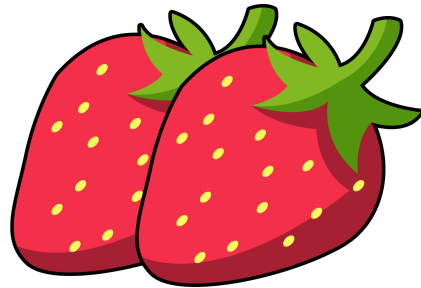
4

vier
orangene Orangen



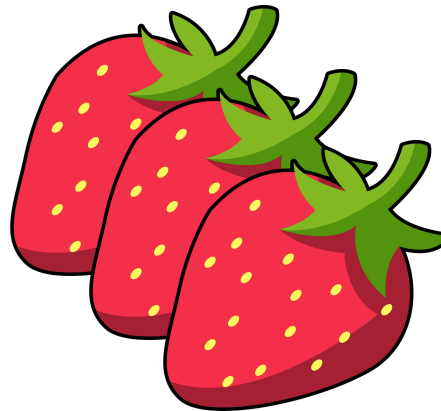
1

eine
rote Erdbeere



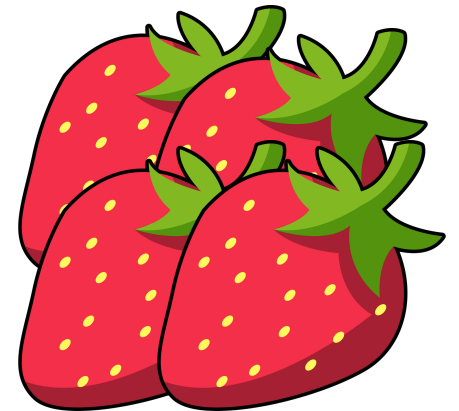
2

zwei
rote Erdbeeren



3

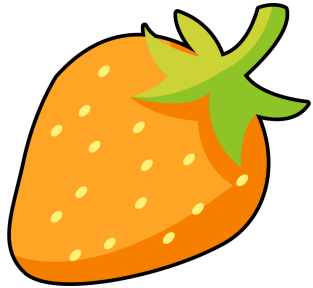
drei
rote Erdbeeren



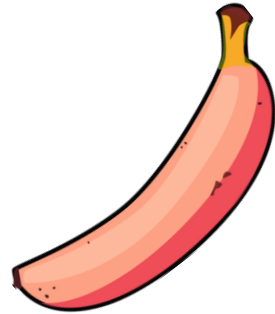
4

vier
rote Erdbeeren

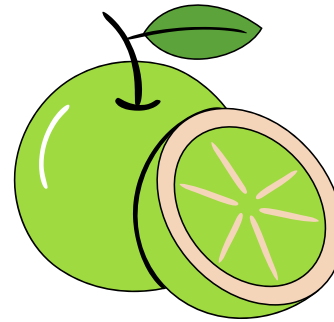




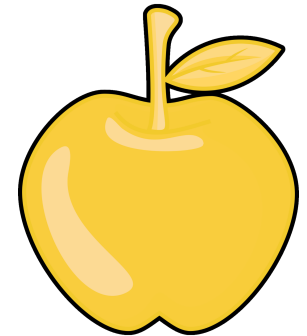
eine
orangene
Erdbeere



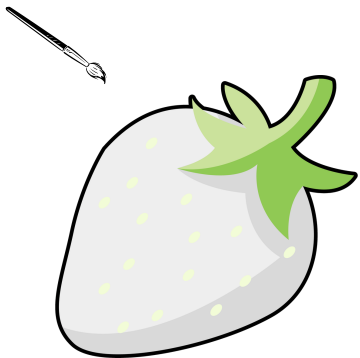
eine
rote
Banane



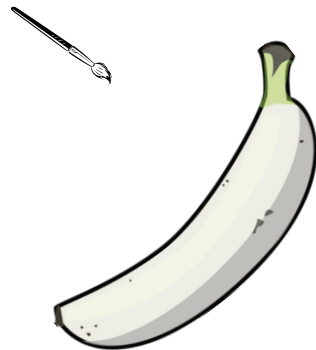
eine
grüne
Orange



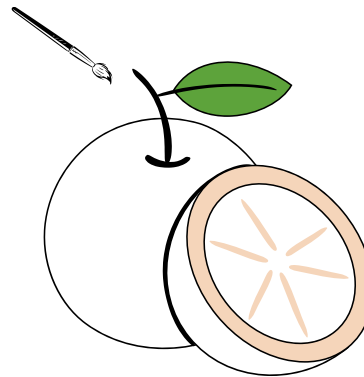
ein
gelber
Apfel



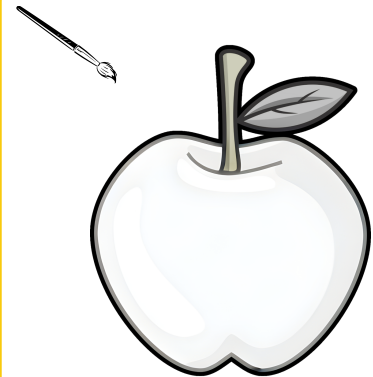
eine
orangene
Erdbeere



eine
rote
Banane



eine
grüne
Orange



ein
gelber
Apfel











Ein Euro,
bitte.

1€

Zwei Euro,
bitte.

2€

Drei Euro,
bitte.

3€

Vier Euro,
bitte.

4€

Bau dir deinen Schnipp-Schnapp-Falter !

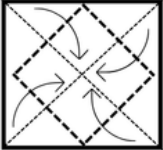
*Construis ta cocotte !

1



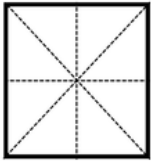
With pictures face down, fold on both diagonal lines. Unfold.

2



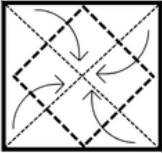
Fold all four corners to the centre.

3



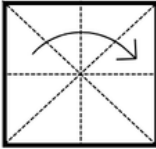
Turn paper over.

4



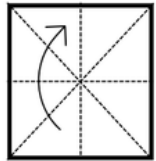
Once again, fold all corners to the centre.

5



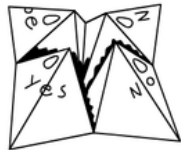
Fold paper in half and unfold.

6

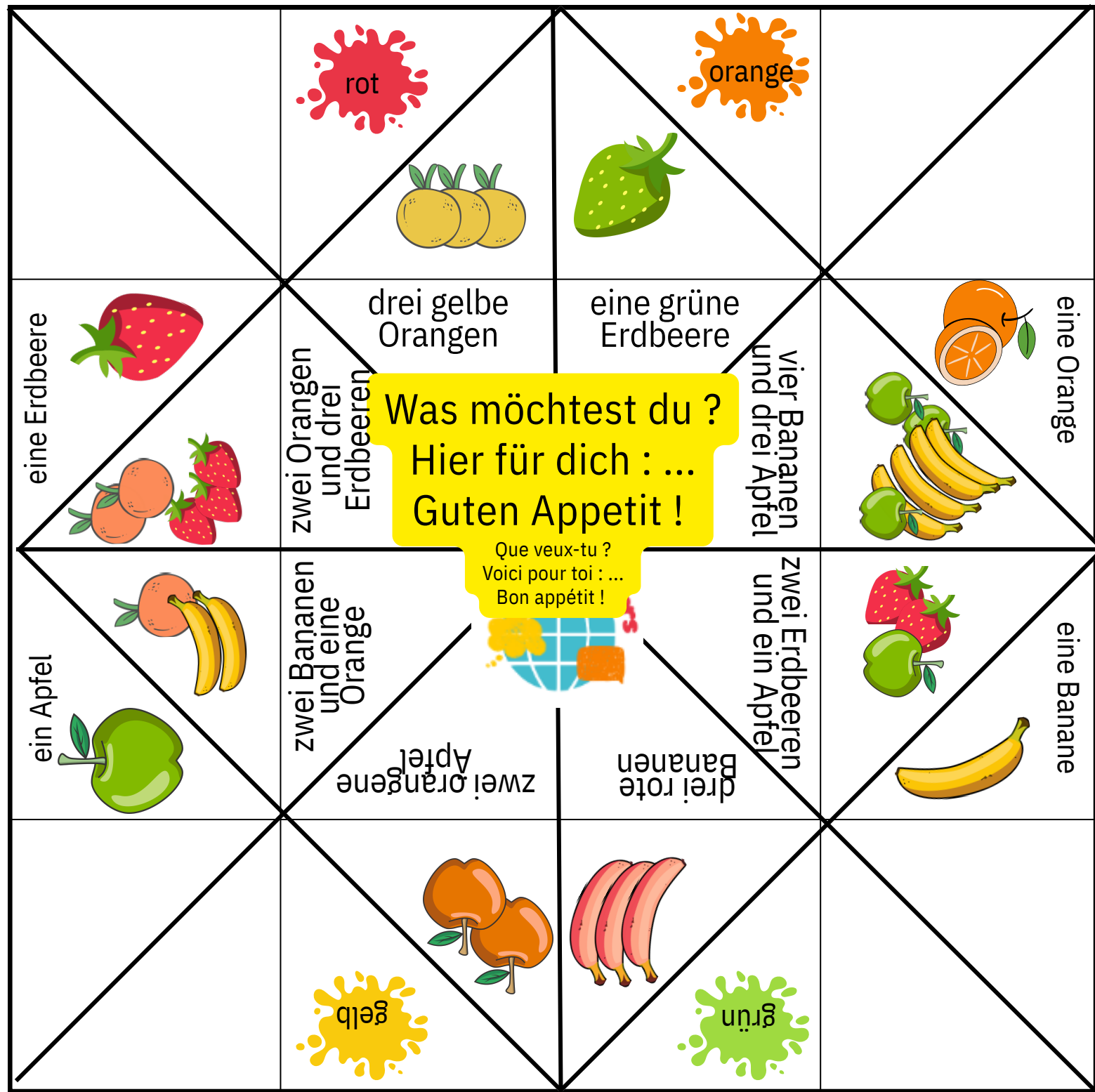


Fold in half from top to bottom. Do not unfold.

7



Slide thumbs and forefingers under the squares and move the fortune teller back and forth to play.



Jetzt mach deine eigene Schnipp-Schnapp-Falter!

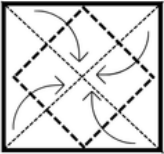
*Crée ta propre cocotte

1



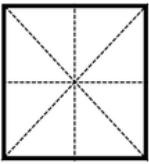
With pictures face down, fold on both diagonal lines. Unfold.

2



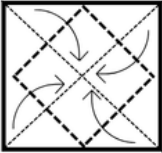
Fold all four corners to the centre.

3



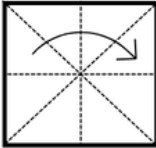
Turn paper over.

4



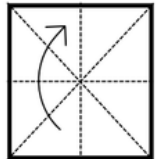
Once again, fold all corners to the centre.

5



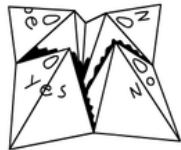
Fold paper in half and unfold.

6

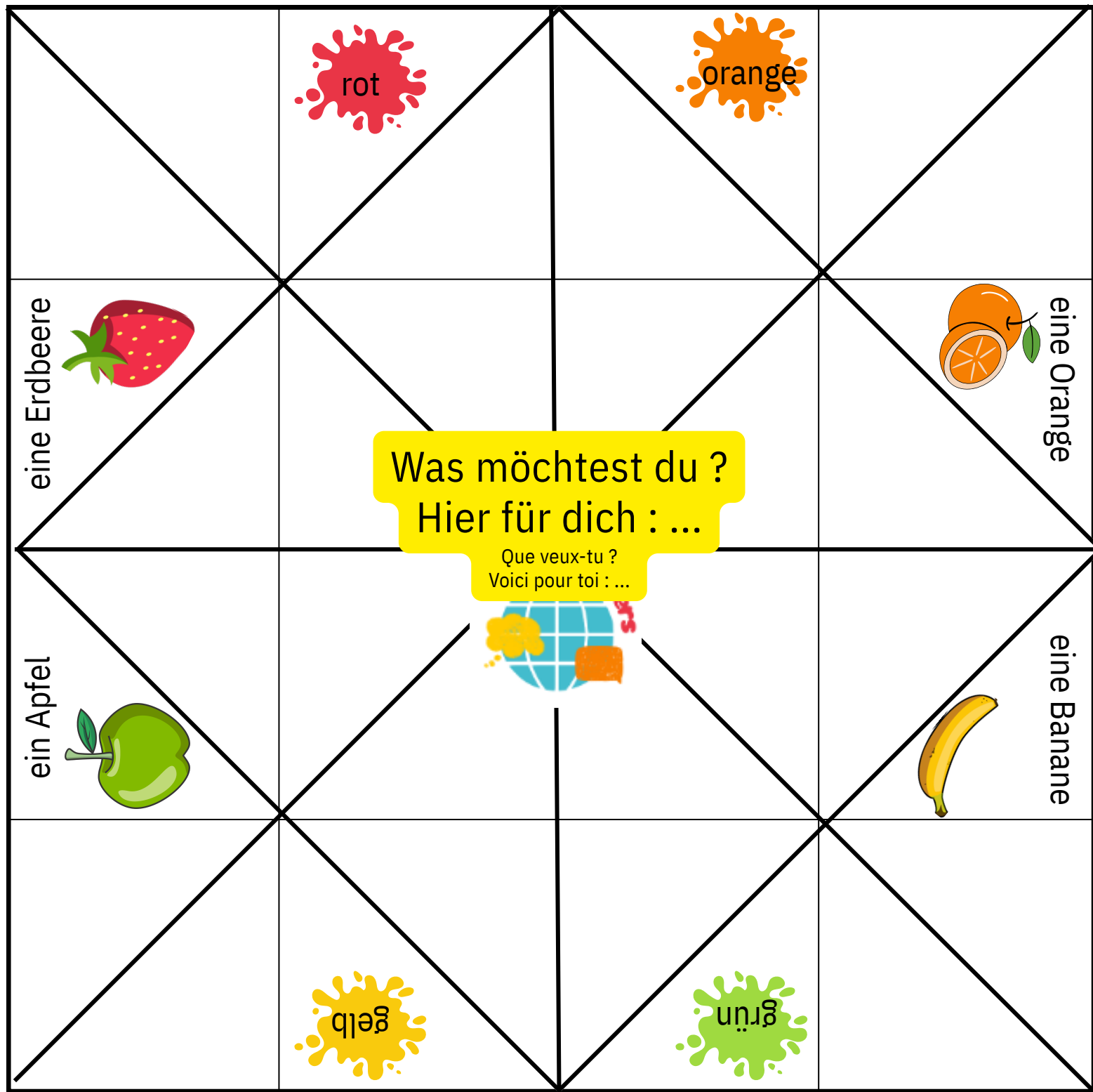


Fold in half from top to bottom. Do not unfold.

7



Slide thumbs and forefingers under the squares and move the fortune teller back and forth to play.





Im Laden! At the shop!

Allons au magasin ! Bienvenue au magasin ! Merci ! Que veux-tu ? Une pomme rouge, s'il vous plaît. Une pomme rouge pour vous ! Aurevoir ! Merci ! Aurevoir !





Im komischen Laden!

Au magasin bizarre !

Bienvenue au magasin ! Merci ! Que veux-tu ?

Une fraise orange, s'il vous plaît. Une fraise orange pour toi ! Aurevoir ! Merci !
Aurevoir !

